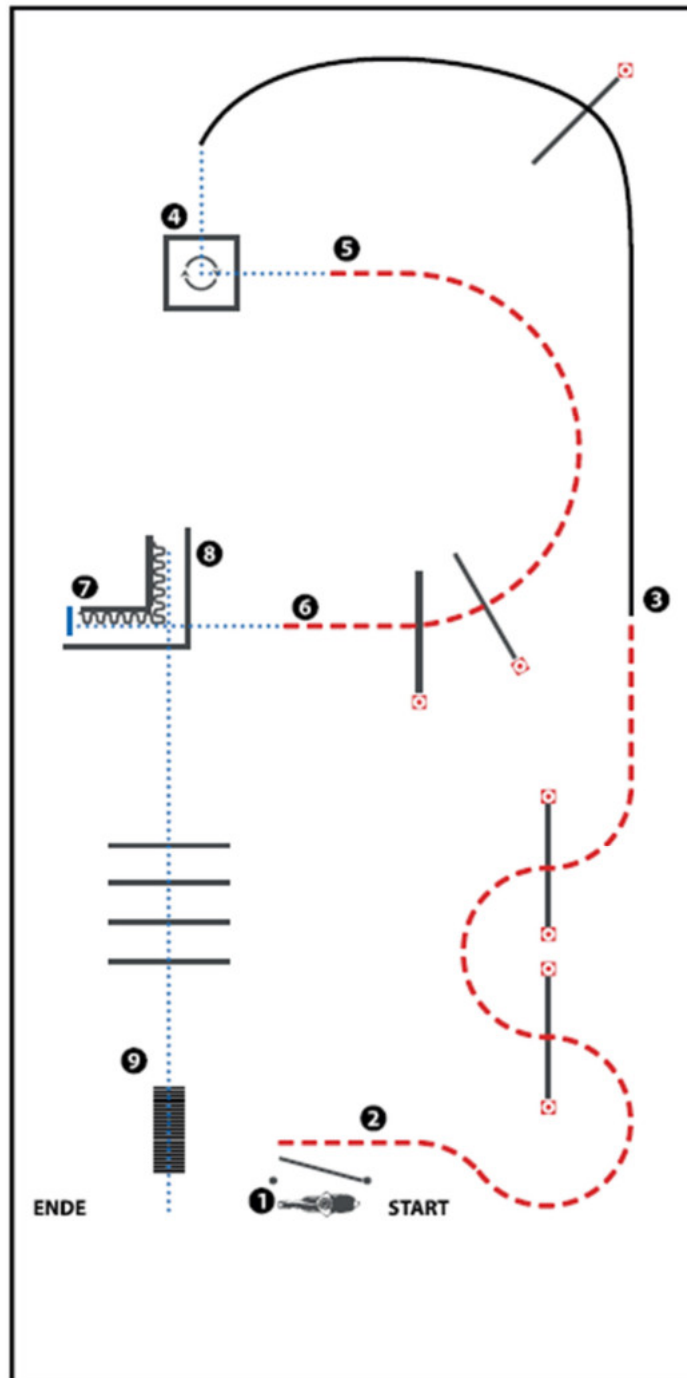


EWU C-Turnier in Bantikow

LK 4/5A Trail und LK 4/5B Trail



(Erhöhungen optional)

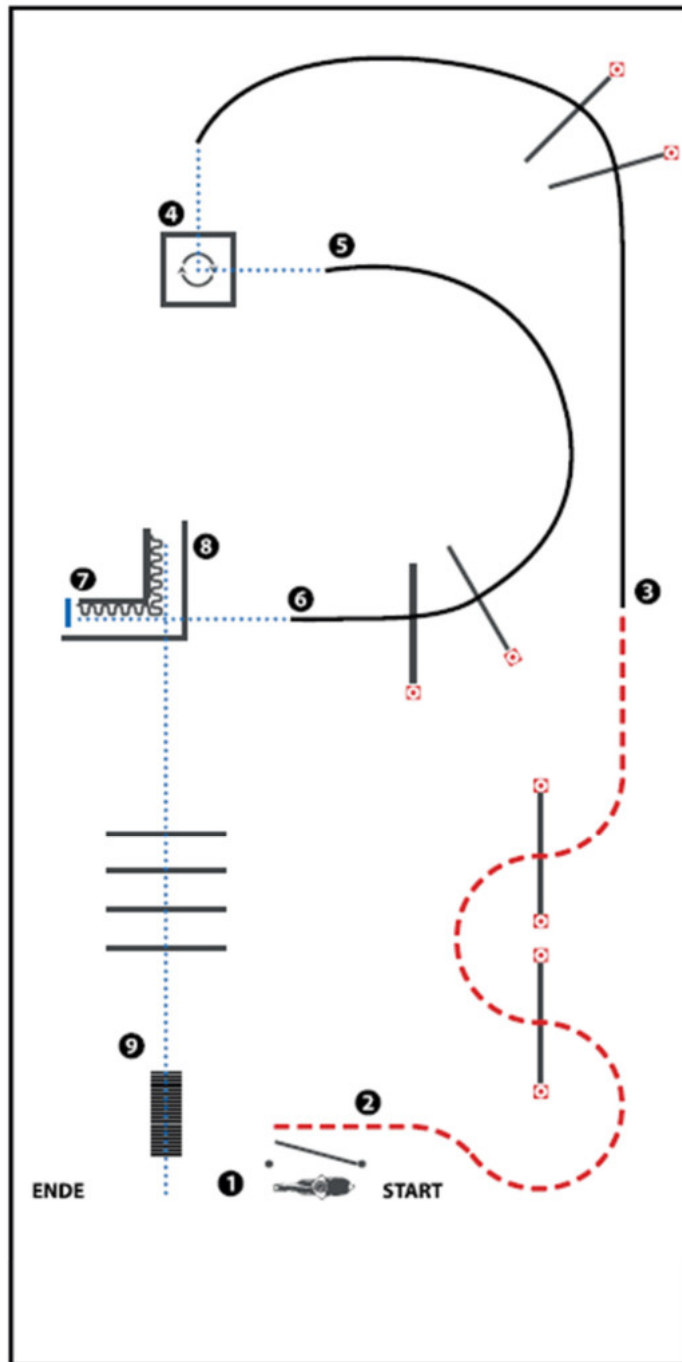
- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) WALK OUT, WALK OVER
- 9) BRIDGE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	-----
TURN (DREHUNG)	-----

EWU C-Turnier in Bantikow

LK 3 A und B Trail und

Z LK 4/5 Trail und Z LK 1/2 Trail



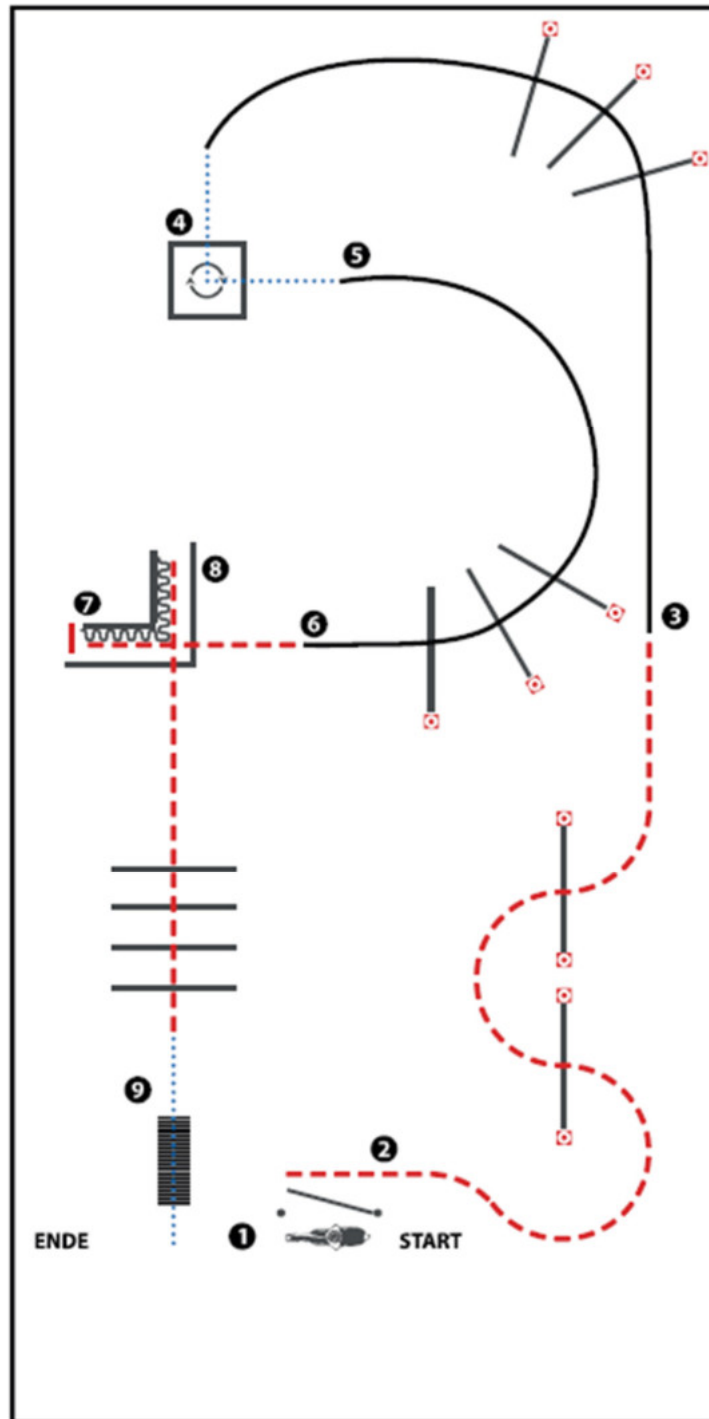
(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) WALK OUT, WALK OVER
- 9) BRIDGE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	—————
TURN (DREHUNG)	⊙

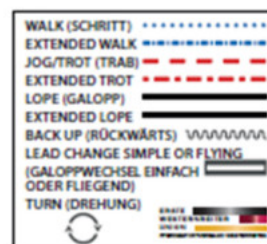
EWU C-Turnier in Bantikow

LK 1/2 Trail und Z LK 3 Trail



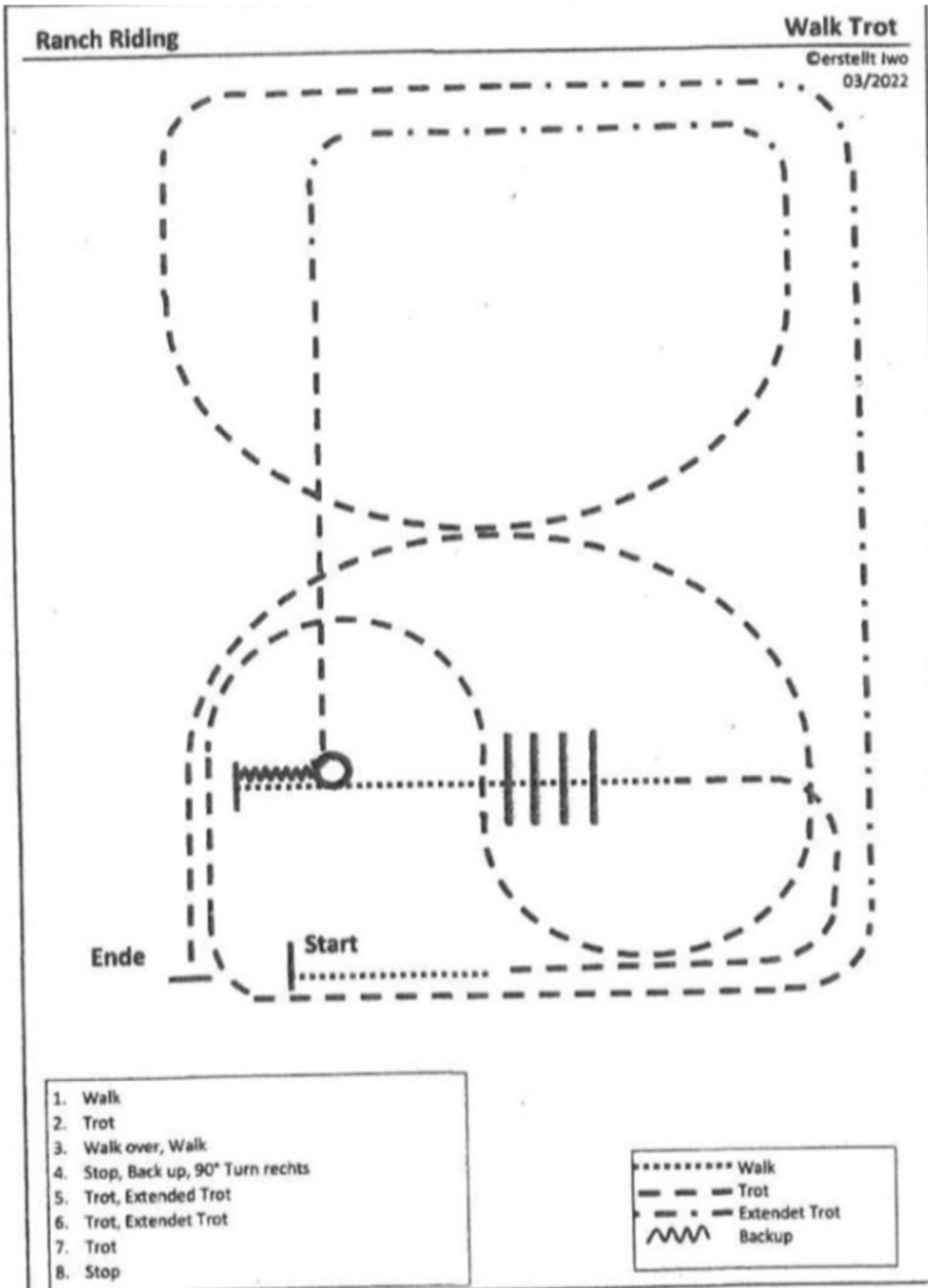
(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, JOG OVER
- 9) WALK, BRIDGE



EWU C-Turnier in Bantikow

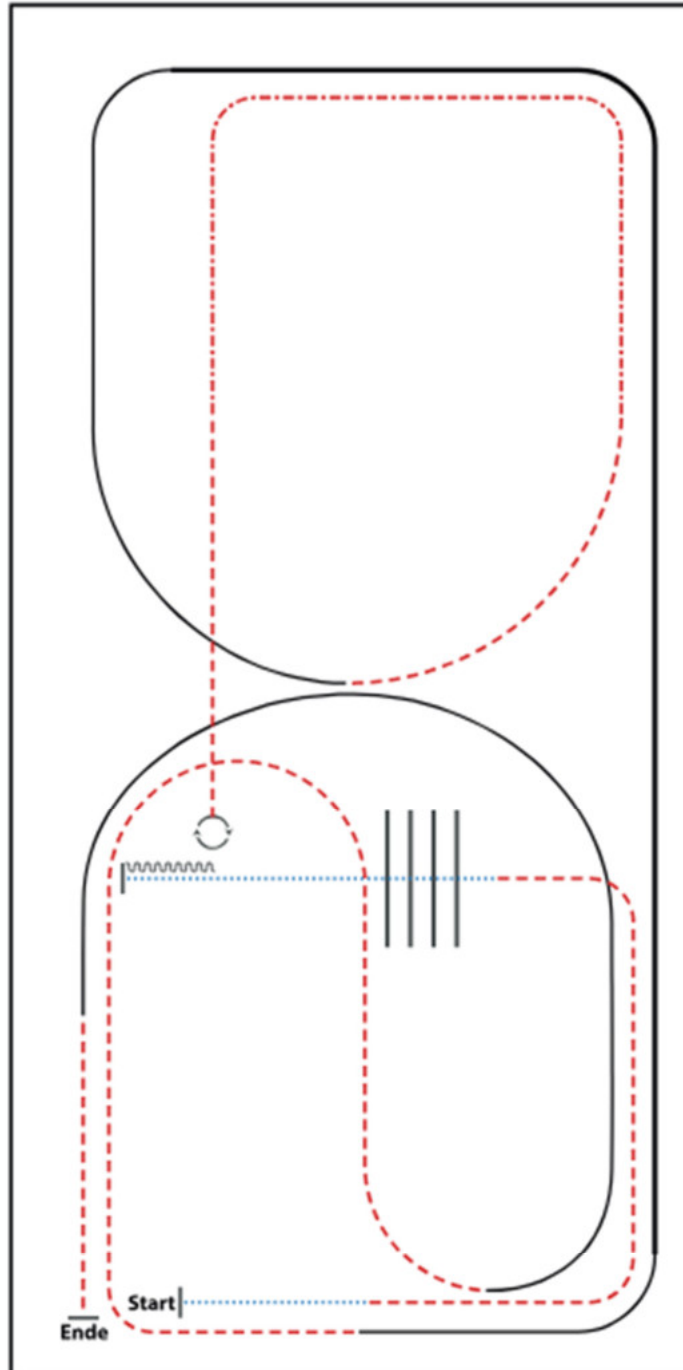
Walk Trot Ranch Riding



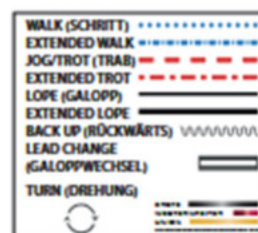
EWU C-Turnier in Bantikow

LK 5A Ranch Riding, LK 4/5B Ranch Riding
und LK 4A Ranch Riding

#31 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



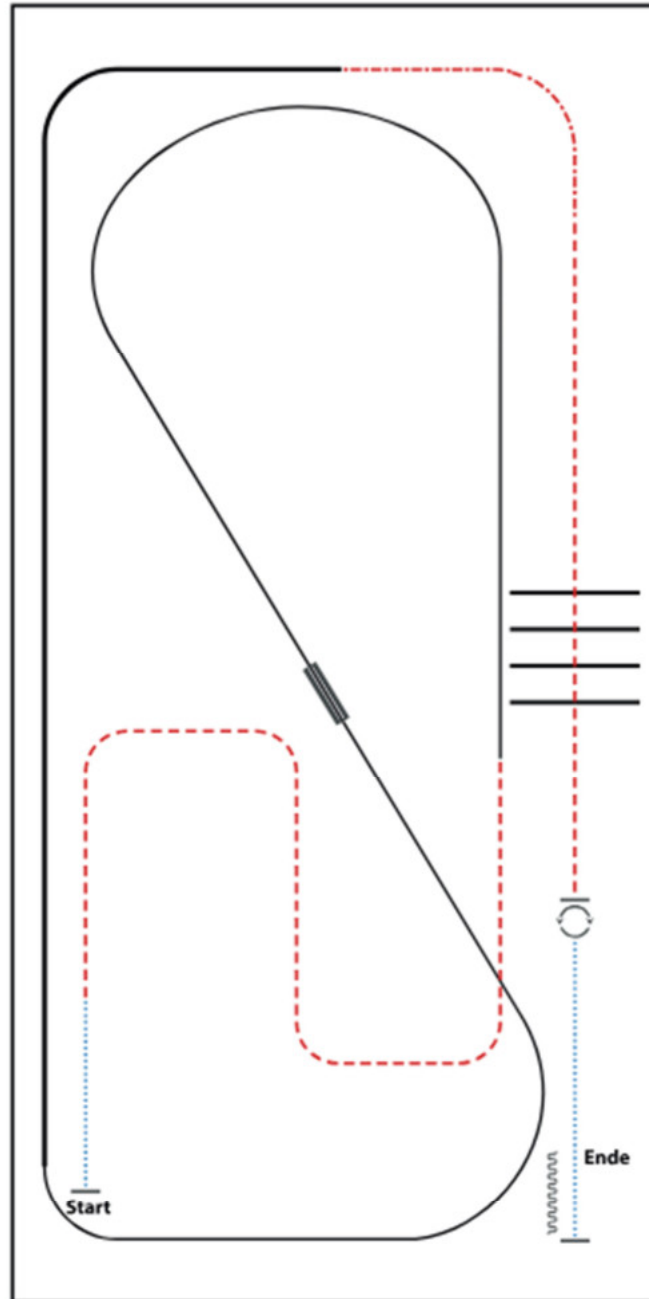
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK OVER, WALK
- 4) STOP, BACK UP, 90° TURN RIGHT
- 5) TROT, EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) TROT, STOP



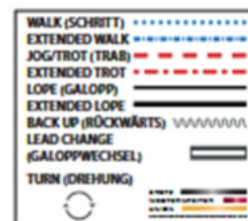
EWU C-Turnier in Bantikow

LK 3A und 3B Ranch Riding und LK 1 und 2 Ranch Riding

#28 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m



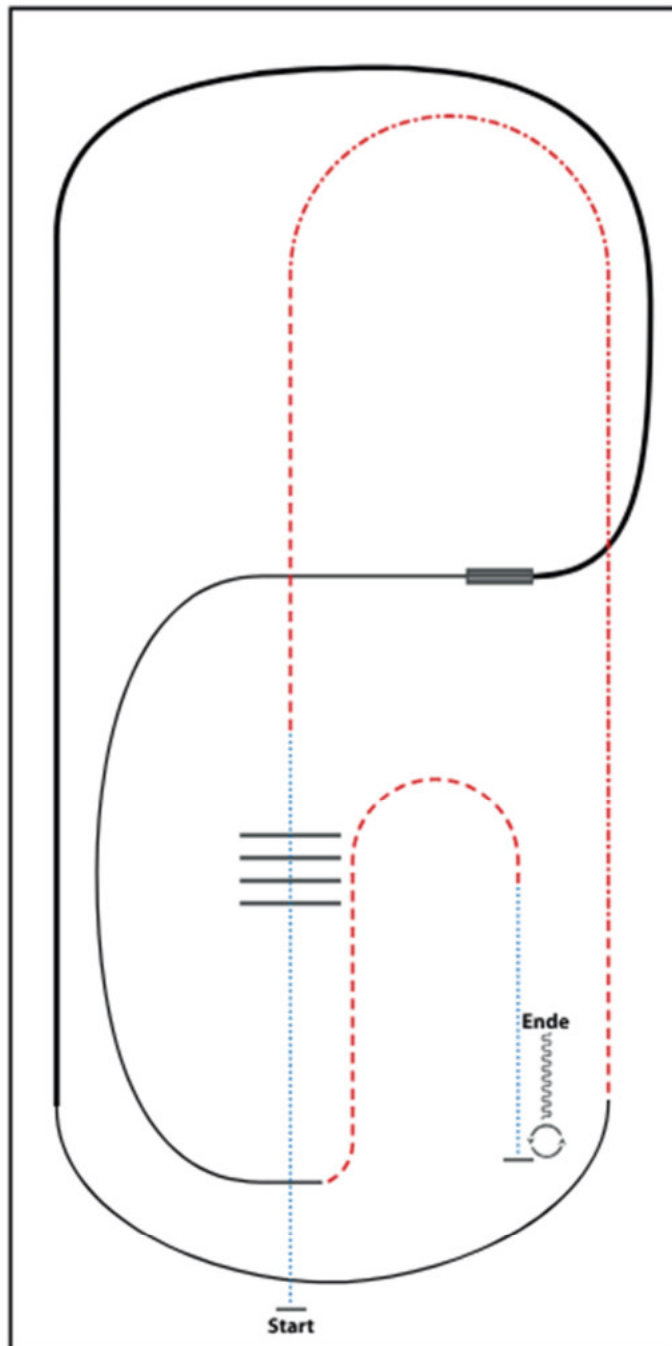
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP



EWU C-Turnier in Bantikow

Z LK 3A und Z 3B Ranch Riding und Z LK 1
und Z 2 Ranch Riding

#29 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m

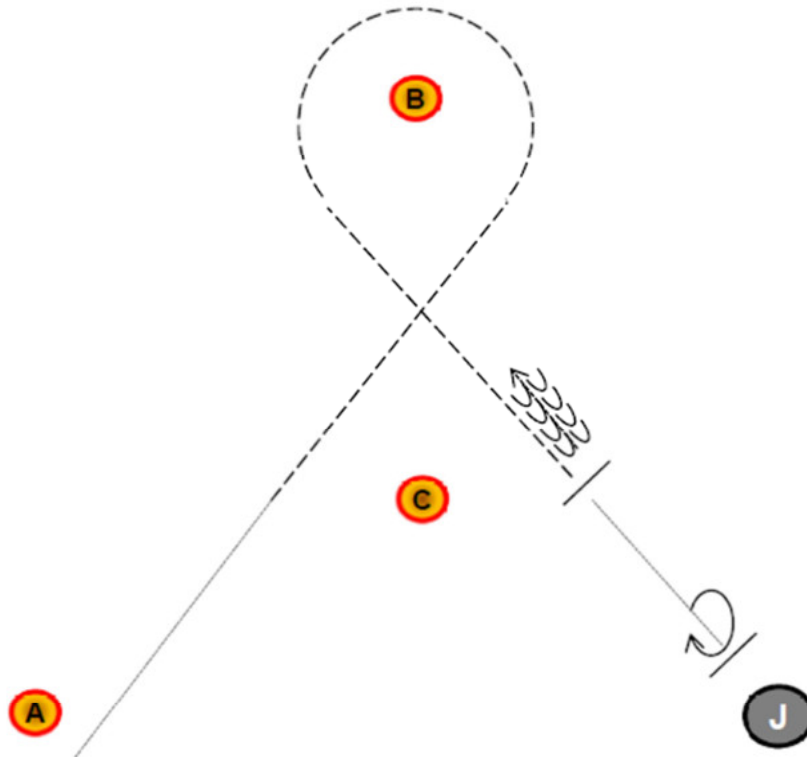


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRIIT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

EWU C-Turnier in Bantikow

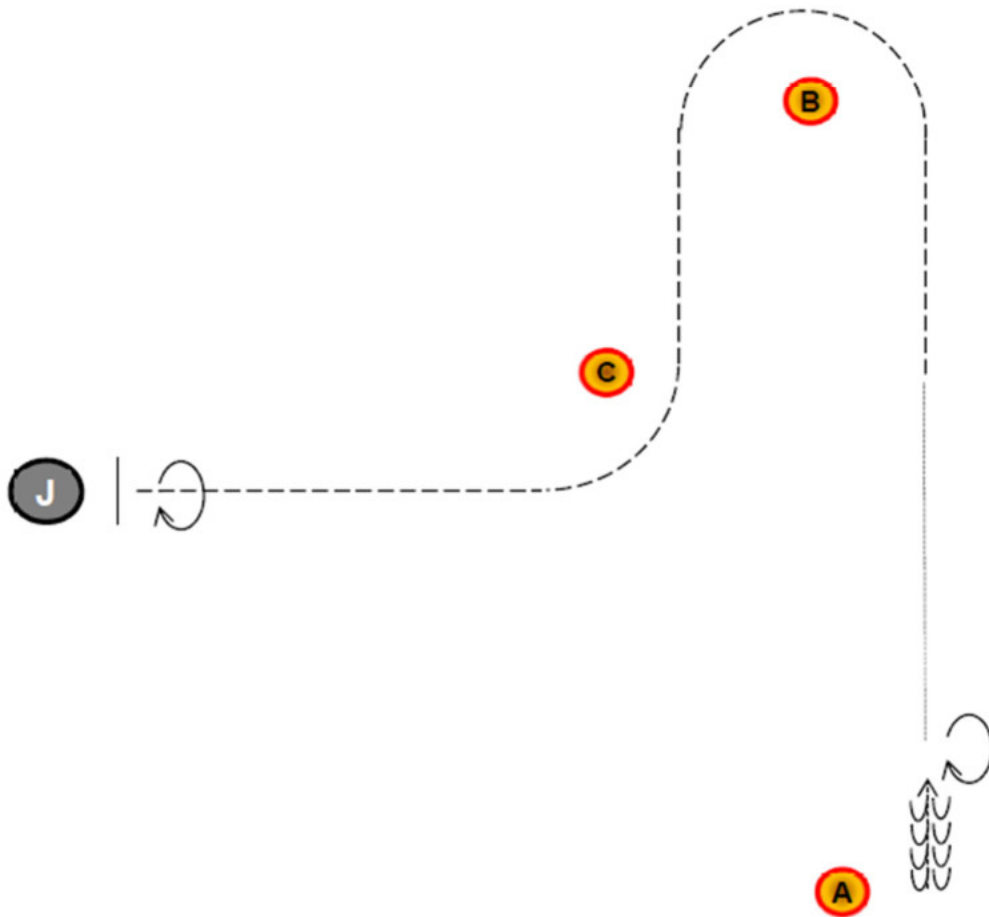
LK 4/5 Showmanship at Halter



1. Schritt von A Richtung B
2. Auf Höhe C Trab um B herum
3. Auf Höhe C Stopp, eine Pferdelänge Rückwärtsrichten
4. Schritt zum Richter
5. Stopp, zur Inspektion aufstellen
6. Nach Beendigung der Inspektion 270° Drehung nach rechts
7. Im Schritt weg vom Richter

EWU C-Turnier in Bantikow

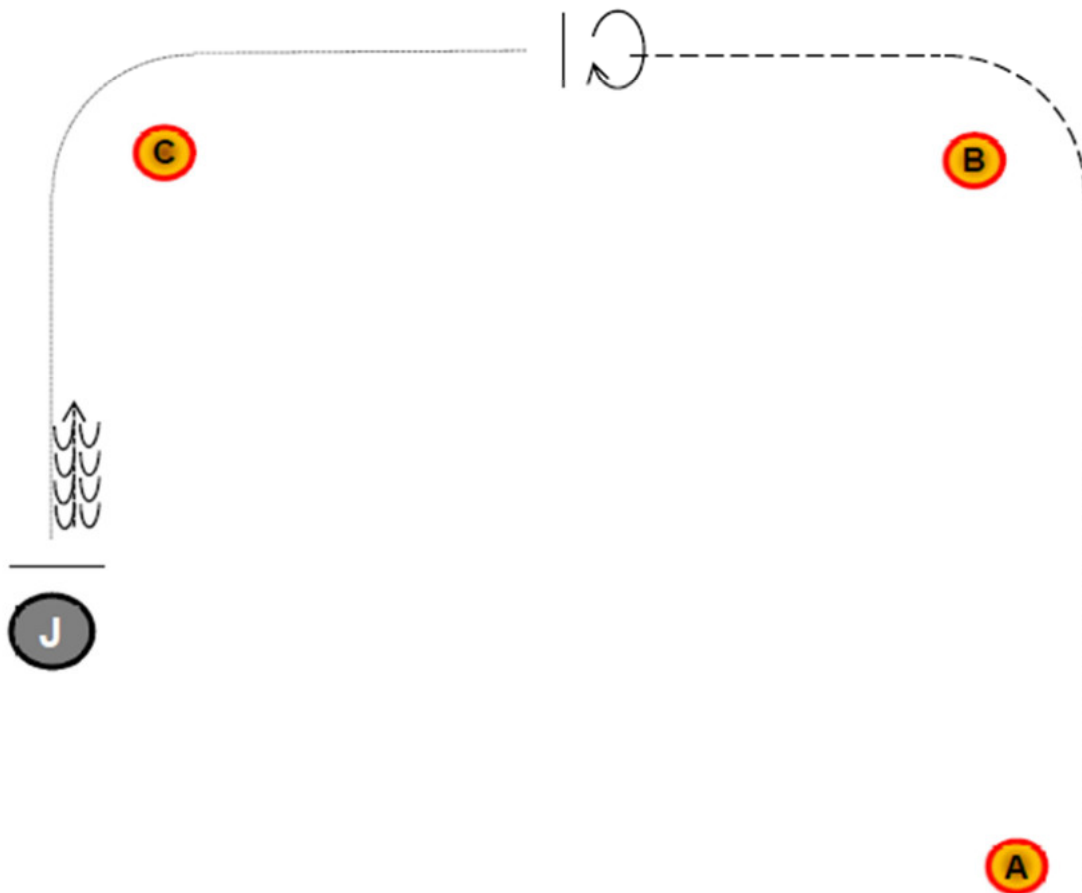
LK 3A und B Showmanship at Halter und
Z LK 1/2 Showmanship at Halter



1. An A eine Pferdelänge Rückwärtsrichten
2. 180° Drehung nach rechts
3. Schritt bis Höhe C
4. Trab um B und C herum zum Richter
5. Stopp, zur Inspektion aufstellen
6. Nach Beendigung der Inspektion 270° Drehung nach rechts
7. Im Schritt weg vom Richter

EWU C-Turnier in Bantikow

Z LK 3/4 Showmanship at Halter und
LK 1/2 Showmanship at Halter



1. Schritt von A nach B
2. In der Mitte zwischen A und B Trab, Trab um B herum
3. In der Mitte zwischen B und C Stopp, 360° Drehung nach rechts
4. Schritt um C herum zum Richter, Stopp
5. Zur Inspektion aufstellen
6. Nach Beendigung der Inspektion eine Pferdelänge Rückwärtsrichten
7. Im Schritt weg vom Richter

EWU C-Turnier in Bantikow

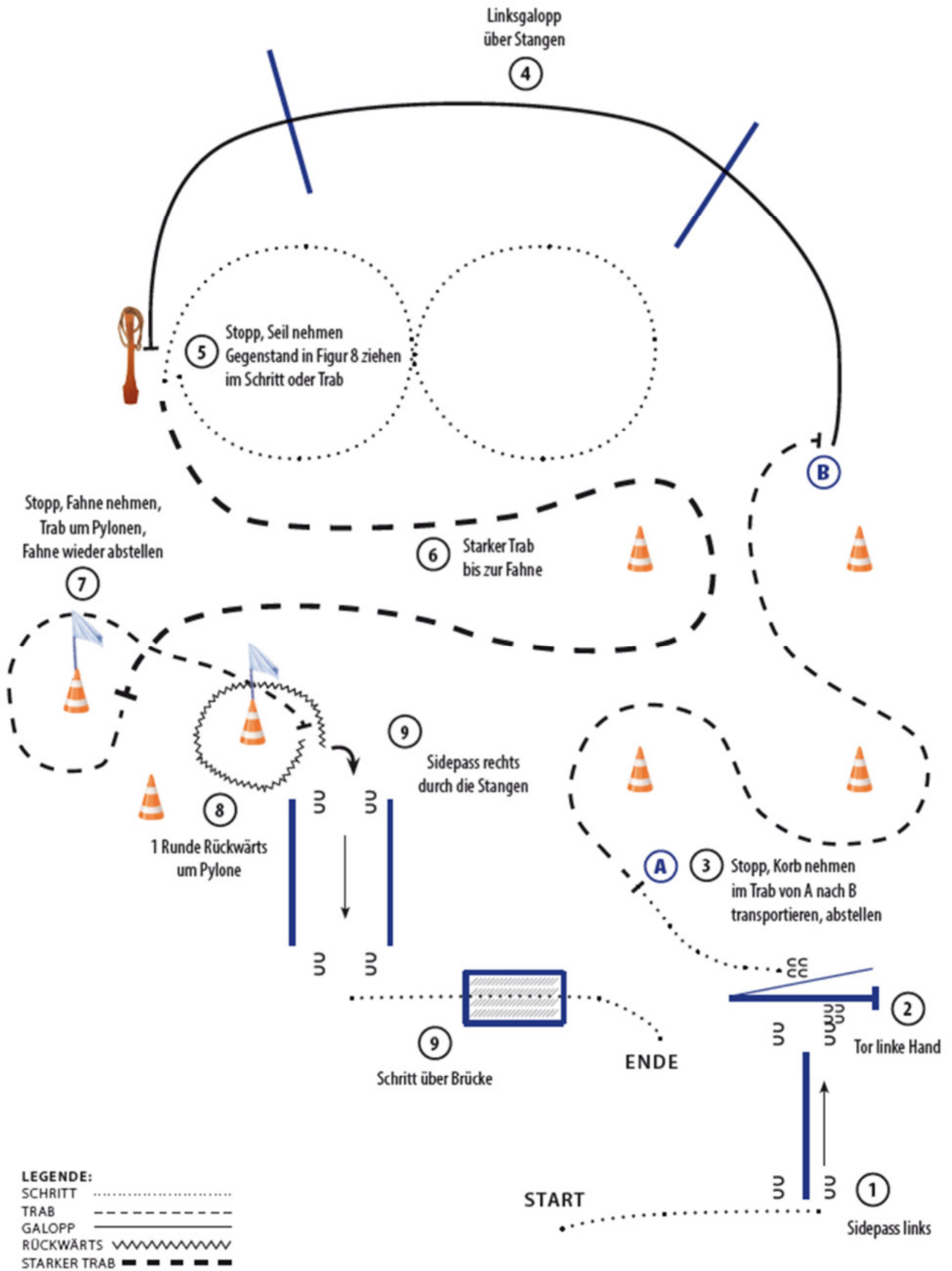
Ranch Trail LK 3-5



- LEGENDE:**
- SCHRITT (dotted line)
 - TRAB - - - - - (dashed line)
 - GALOPP _____ (solid line)
 - RÜCKWÄRTS ~~~~~ (wavy line)
 - STARKER TRAB - - - - - (thick dashed line)

EWU C-Turnier in Bantikow

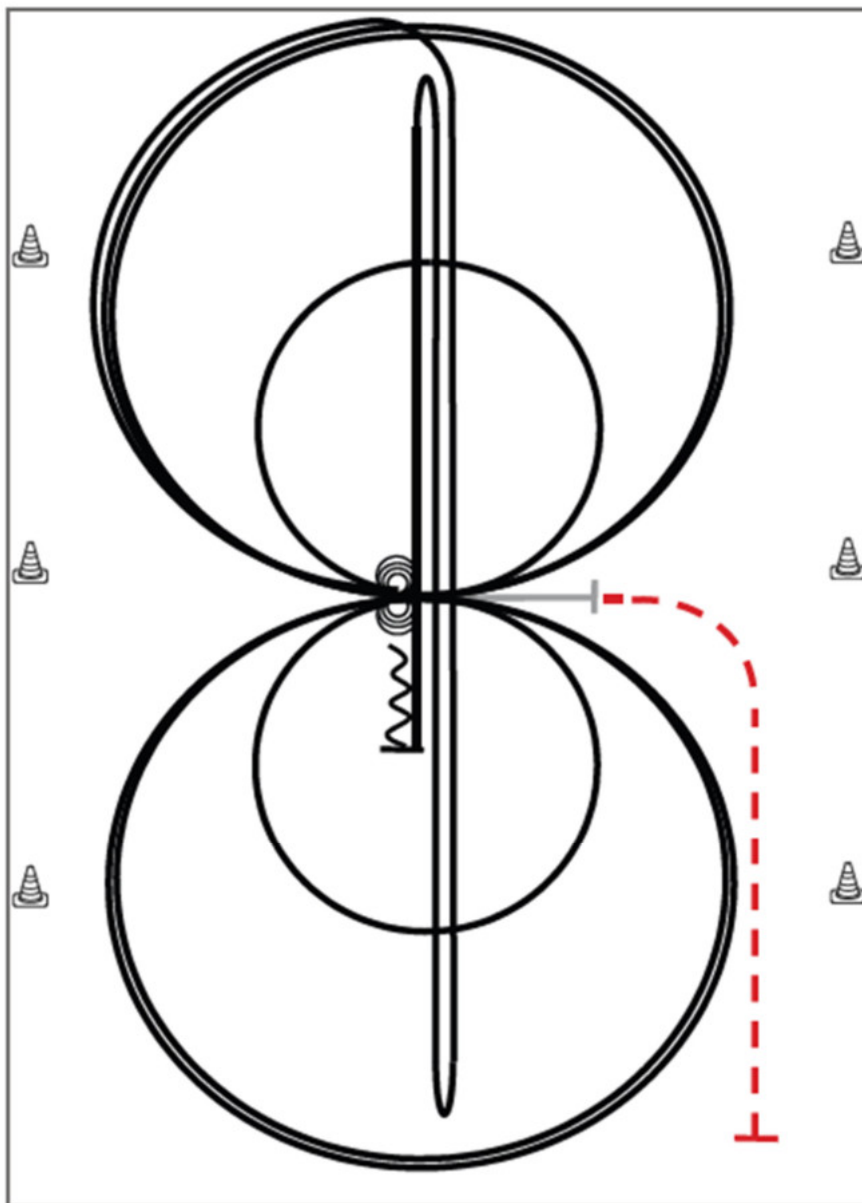
Ranch Trail LK 1-2



EWU C-Turnier in Bantikow

LK 3B und 3A Reining und Z LK 1/2 Reining

Reining Pattern 11



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰

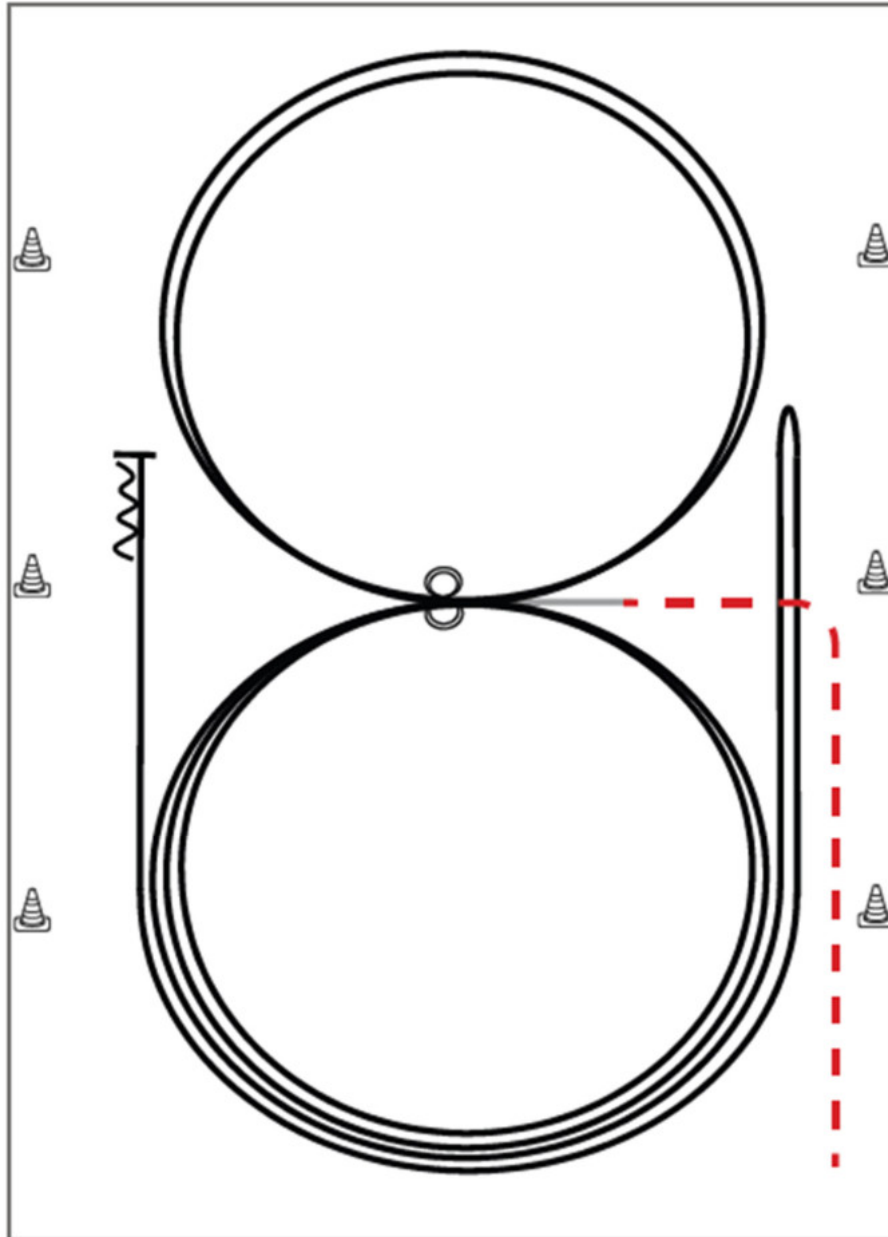
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

EWU C-Turnier in Bantikow

LK 4 Reining

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

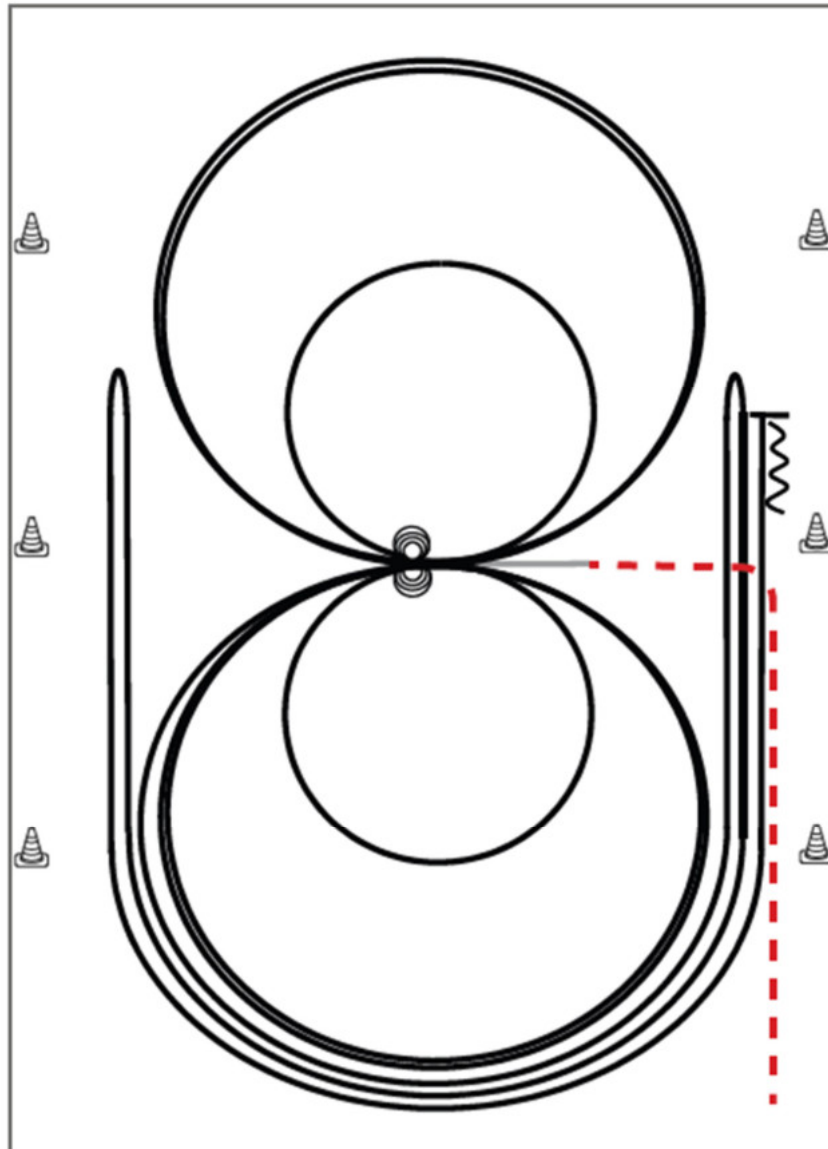
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

EWU C-Turnier in Bantikow

LK 1/2 Reining und Z LK 3 Reining

Reining Pattern 13



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

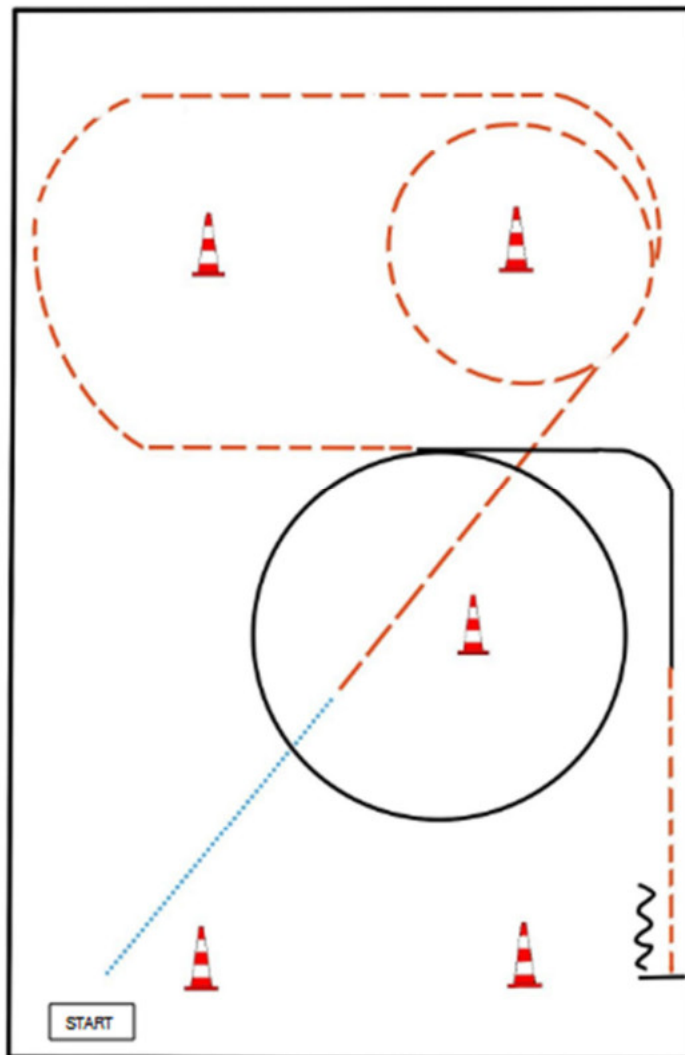
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins **links**, Verharren
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

EWU C-Turnier in Bantikow

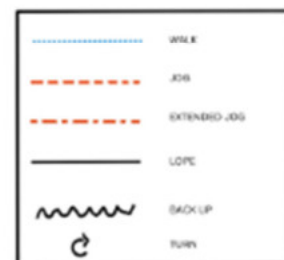
LK 4/5A und 4/5B Western Horsemanship

Pattern Western Horsemanship #11 - LK 4-5



BE READY AT MARKER

1. WALK
2. JOG SMALL CIRCLE LEFT
3. JOG
4. LOPE (RL)
5. JOG
6. STOP, BACK UP

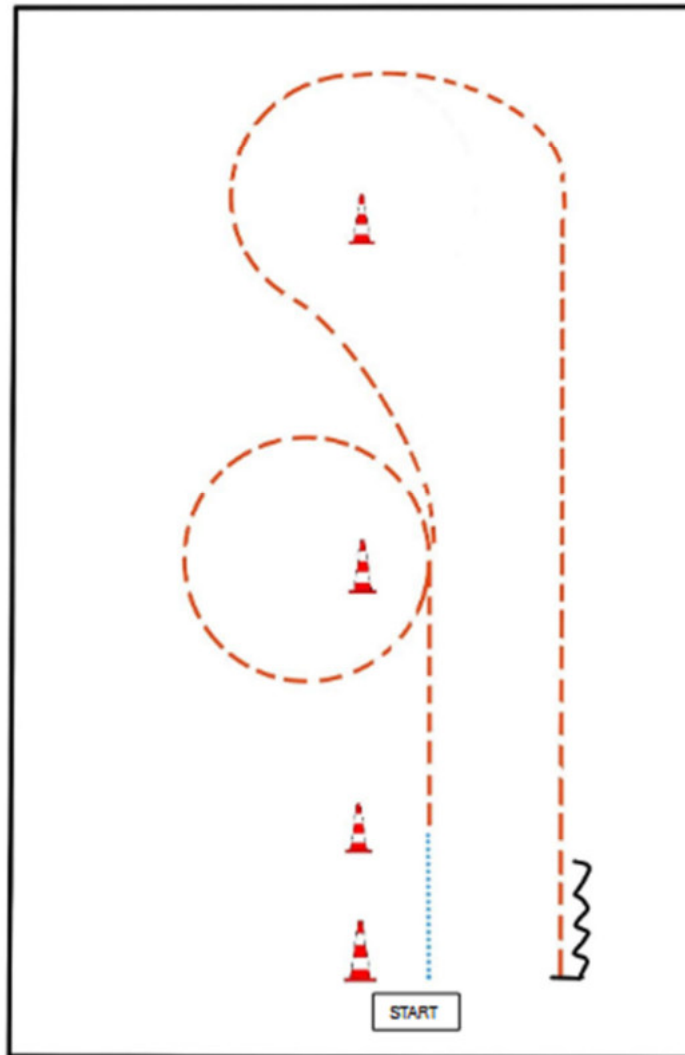


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

EWU C-Turnier in Bantikow

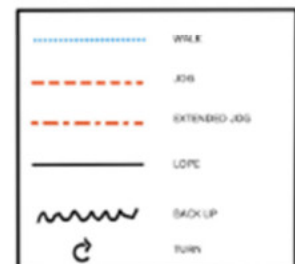
Walk Trot Horsemanship

Pattern Western Horsemanship #2 - WT



BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG CIRCLE LEFT
- 3) JOG
- 4) STOP
- 5) BACK UP

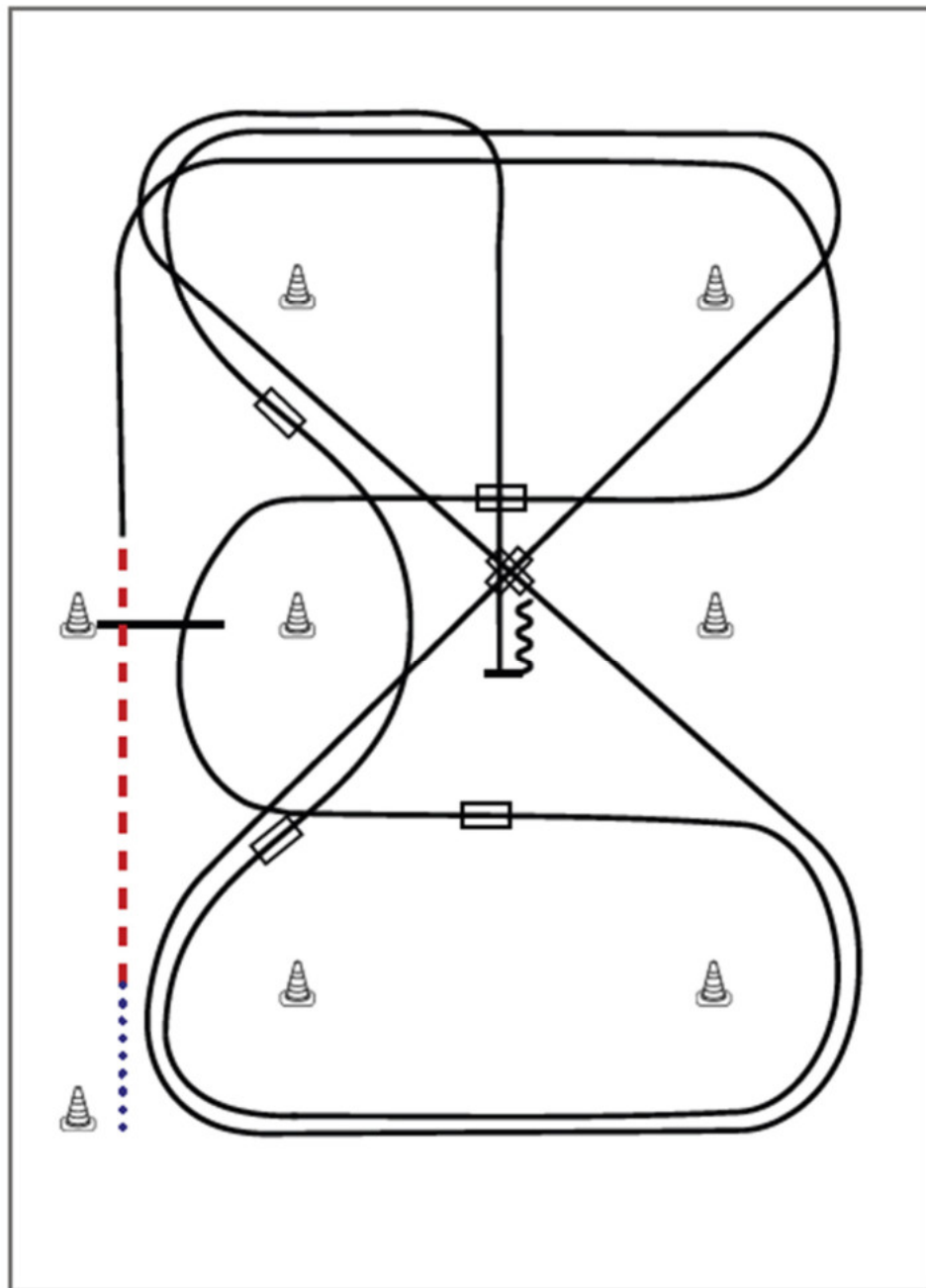


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

EWU C-Turnier in Bantikow

LK 1-3 Western Riding

Western Riding Pattern 22 (für Junior-Pferde, LK 3), Arena 20 x 40 Meter



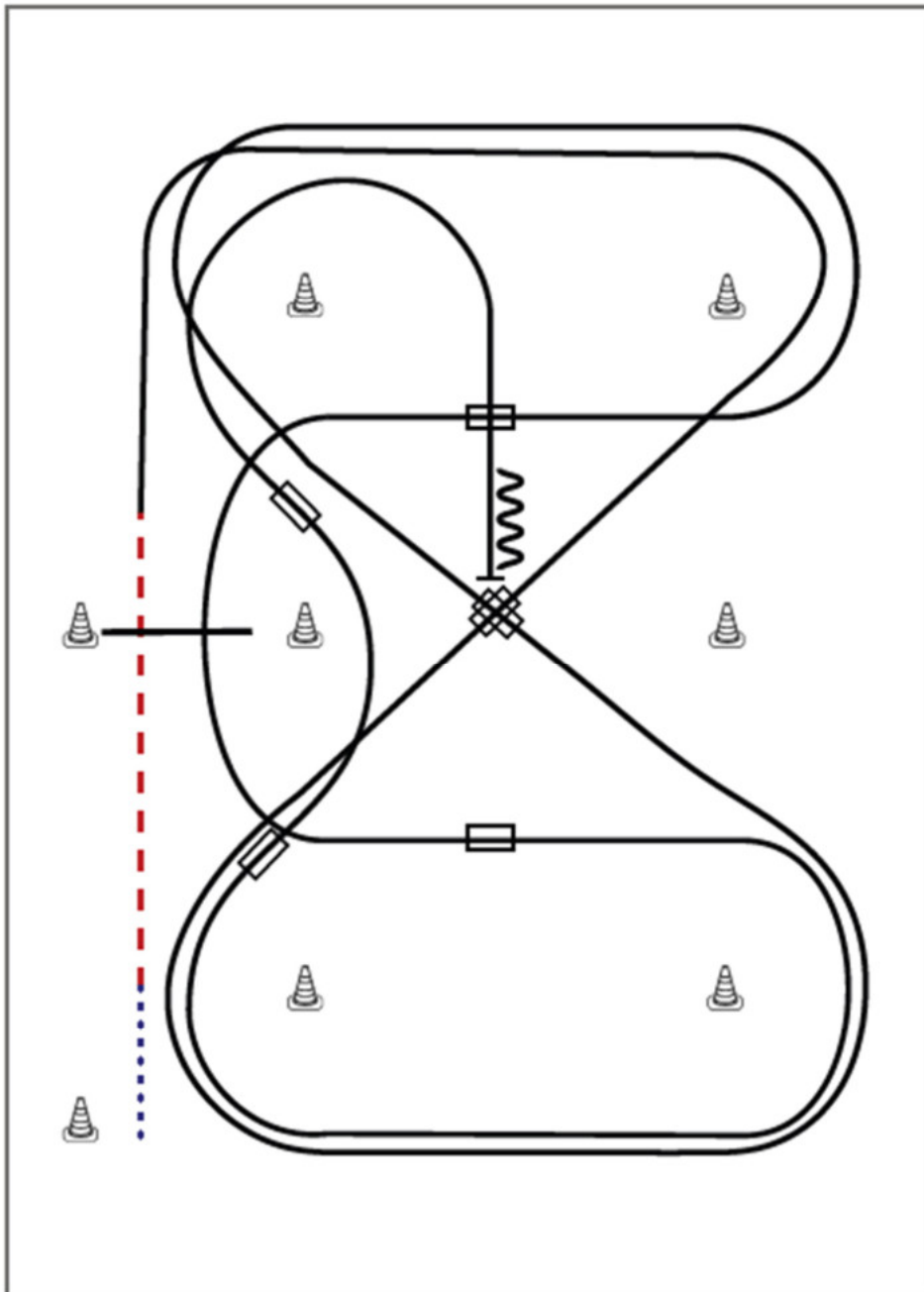
- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	- - - -
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

EWU C-Turnier in Bantikow

Z LK 1-3 Western Riding

Western Riding Pattern 23 (für Junior-Pferde, LK 3), Arena 20 x 40 Meter



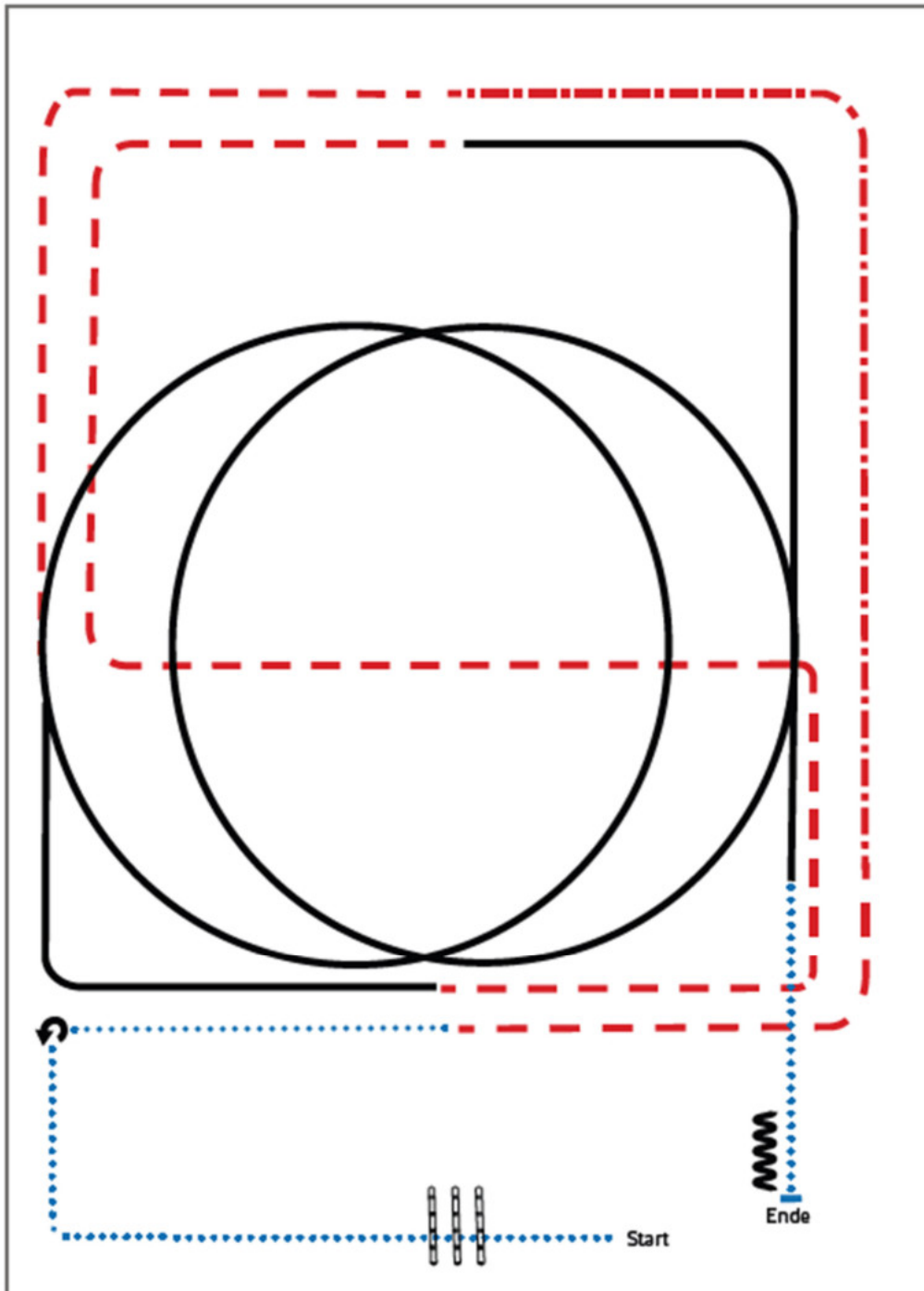
- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Galopp über die Stange
- 7) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	▭
Rückwärts	~~~~~

EWU C-Turnier in Bantikow

Greenhorse Ranch Riding

Jungferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:

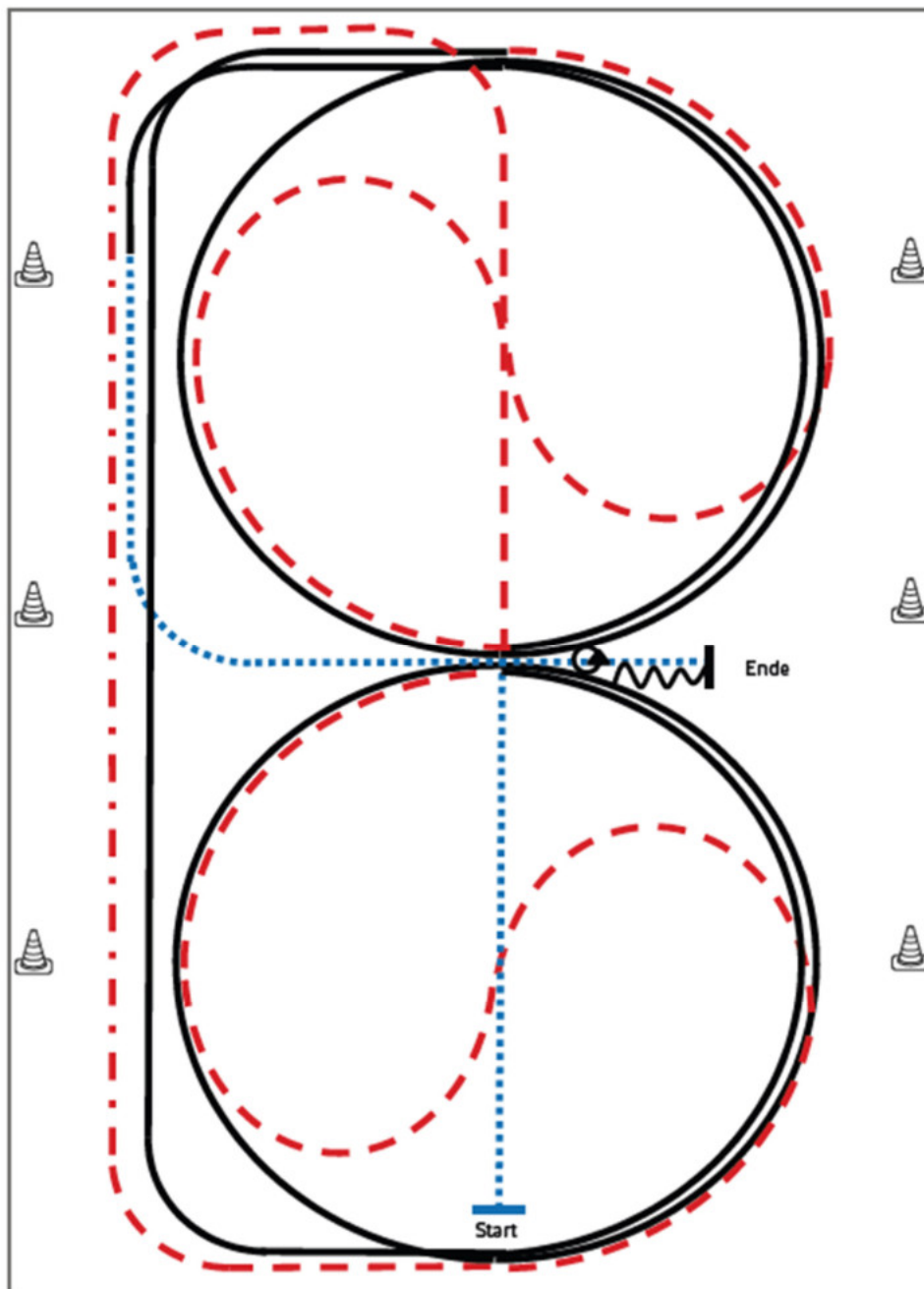
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

EWU C-Turnier in Bantikow

Greenhorse Basics LK 1-5

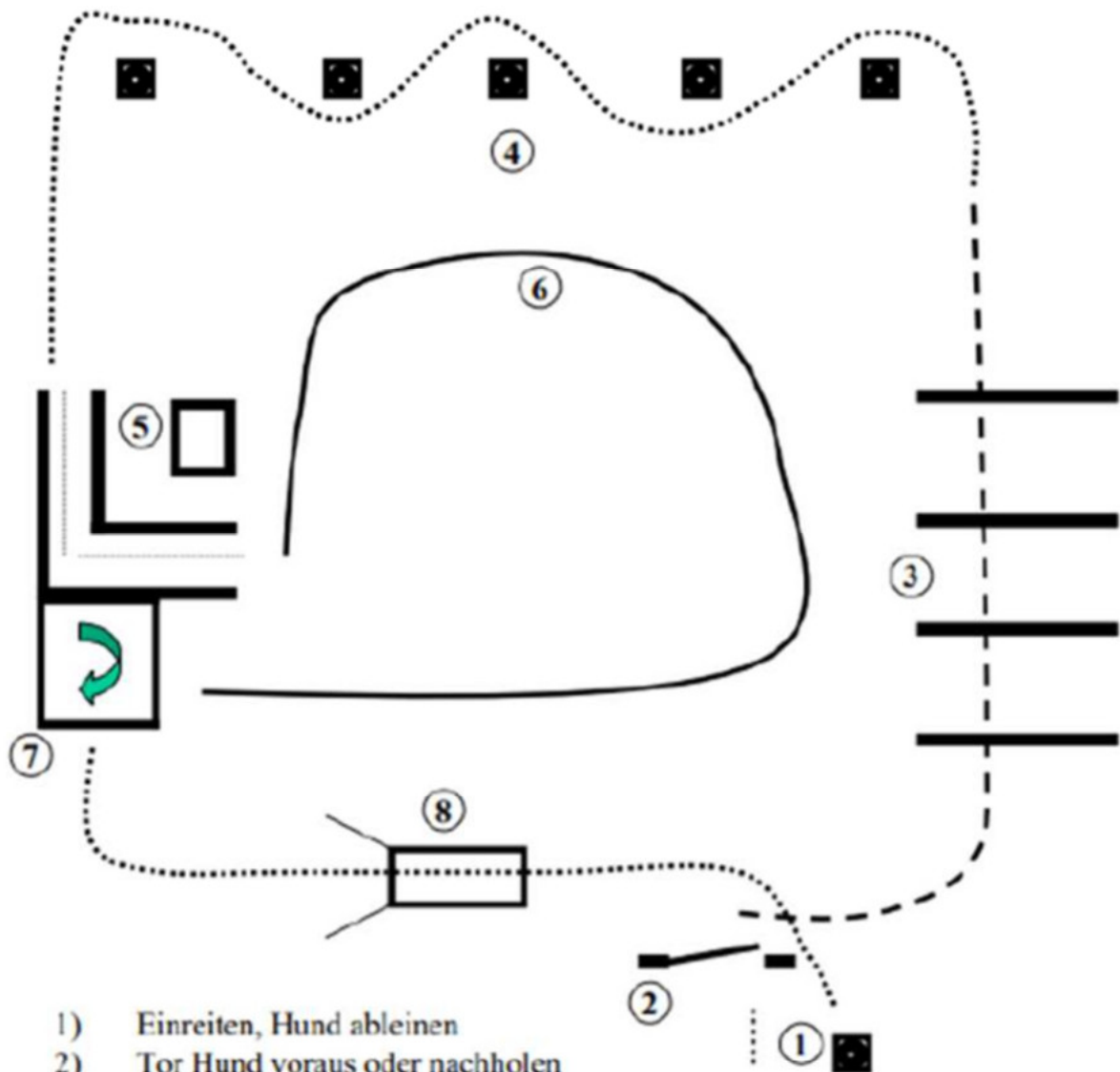
Jungferde Basis Pattern 2 (4j./5j.)



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X antraben, ganze Bahn
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern
- 3) Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Rechtsgalopp 1 ½ Zirkel
- 5) Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 7) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 8) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° rechts oder links

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

LK 1-5 Horse and Dog Trail



- 1) Einreiten, Hund ableinen
- 2) Tor Hund voraus oder nachholen
- 3) Jog over Hund bei Fuß
- 4) Walk Slalom Hund bei Fuß,
- 5) Back Up L Hund vorher in Viereck ablegen
- 6) Hund abrufen, Rechtsgalopp bis vor Box Hund bei Fuß
- 7) Hund ablegen, Walk in Box 45 Grad Drehung links, Walk out.
- 8) Hund abrufen, Brücke Hund voraus, Absteigen und Hund anleinen.