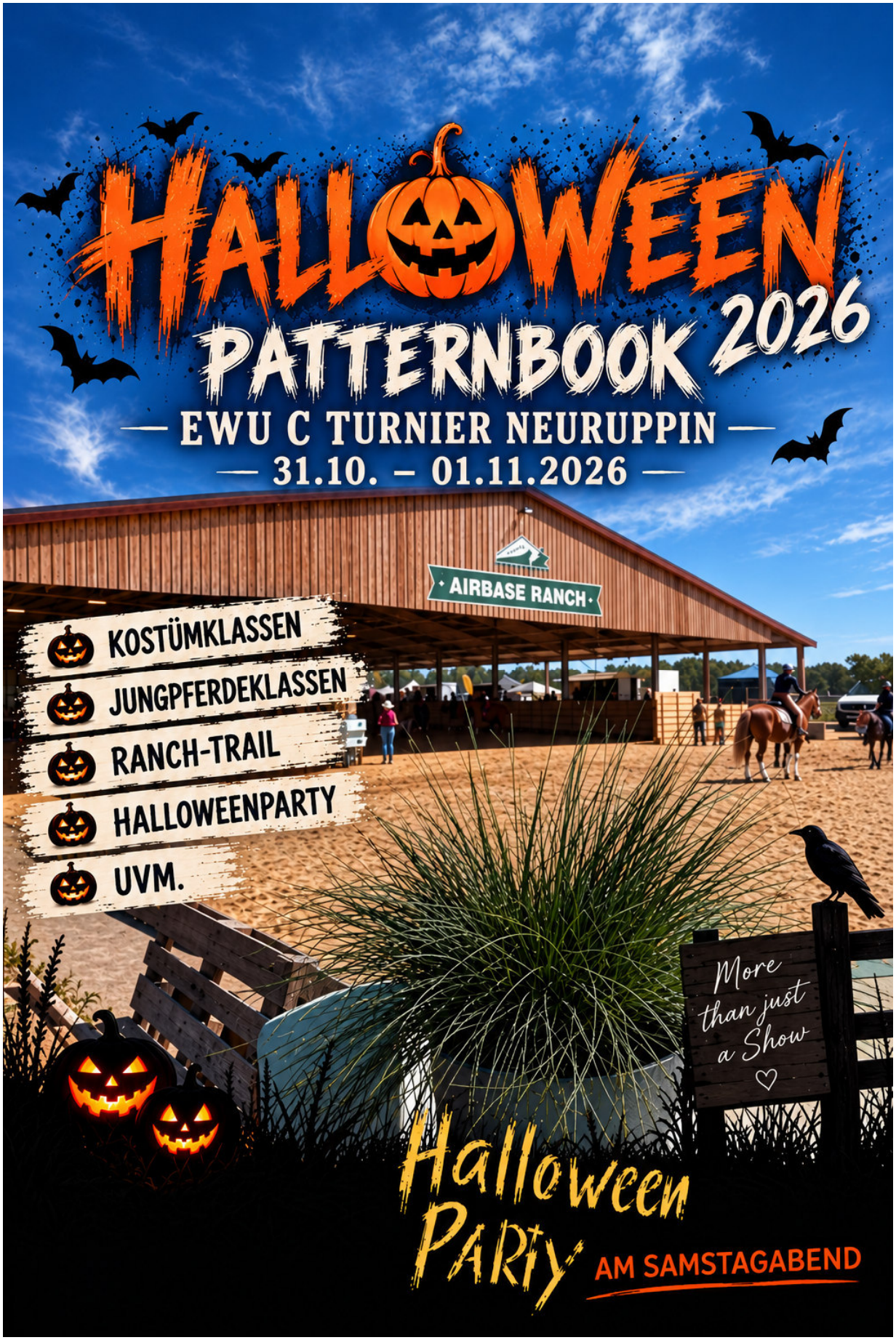

HALLOWEEN
PATTERNBOOK 2026
— EWU C TURNIER NEURUPPIN —
— 31.10. – 01.11.2026 —
AIRBASE RANCH
KOSTÜMKLASSEN
JUNGPFERDEKLASSEN
RANCH-TRAIL
HALLOWEENPARTY
UVM.
More than just a Show
Halloween PARTY
AM SAMSTAGABEND

Inhalt

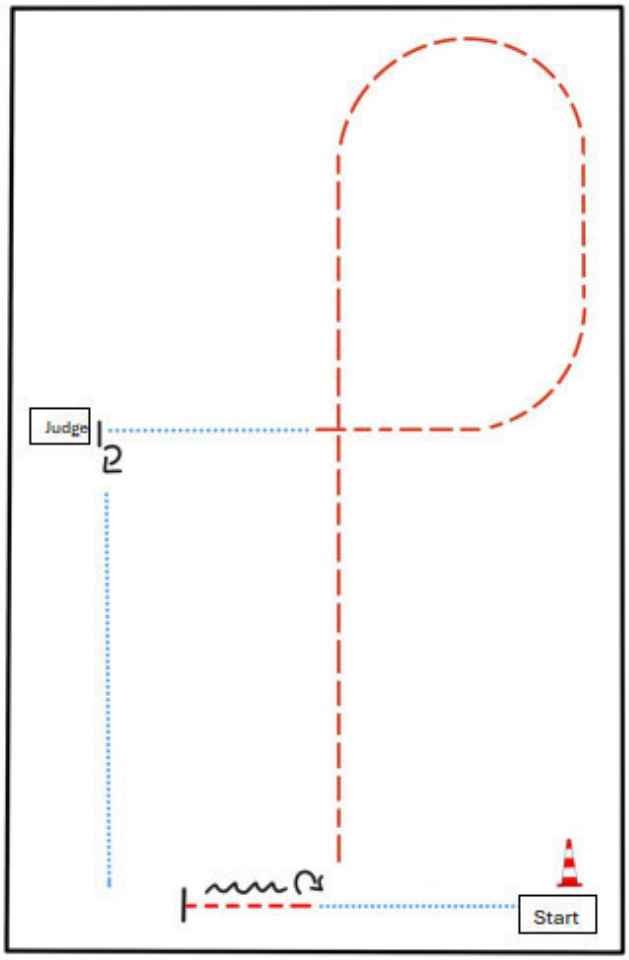
LK 4/5 B Showmanship at Halter 3
LK 4/5 A Showmanship at Halter 4
LK 3 Showmanship at Halter 5
Greenhorse Reining 7
Greenhorse Basis 8
Greenhorse Trail 9
Greenhorse Ranch Riding 10
Walk Trot Trail 11
Walk Trot Ranch Riding 12
Walk Trot Horsemanship 13
LK 4/5 B Trail / LK 4/5 A Trail 14
LK 3B Trail / LK 3A Trail 15
LK 1/ 2B Trail / LK 2A Trail / LK 1A Trail 16
LK 1 Reining 17
LK 2 Reining 18
LK 3A Reining / LK 3B Reining 19
LK 4 Reining 20
LK 1-3 Western Riding 21
LK 4/5B Ranch Riding 22
LK 5A Ranch Riding / LK 4A Ranch Riding 23
LK 3B Ranch Riding / LK 3A Ranch Riding 24
LK 1/2B Ranch Riding / LK 2A Ranch Riding 25
LK 1A Ranch Riding 26
LK 4/5B Western Horsemanship 27
LK 5A Western Horsemanship / LK 4A Western Horsemanship 28
LK 3B Western Horsemanship / LK 3A Western Horsemanship 29
LK 2 Western Horsemanship 30
LK 1 Western Horsemanship 31
"Es ist lebendig!" Kostüm Halloween Showmanship 32

Ranch Trail wird später veröffentlich!

LK 4/5 B Showmanship at Halter

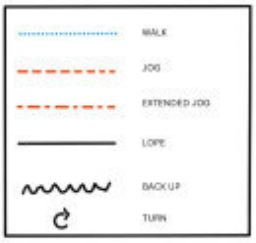
Pattern Showmanship at Halter #13 - **LK 4-5**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) WALK, TROT
2) STOP, BACK UP (AT LEAST TWO HORSE LENGTHS)
3) TURN 90°
4) TROT
5) WALK, STOP
6) SET UP
7) INSPECTION
8) TURN 270°
9) WALK OUT

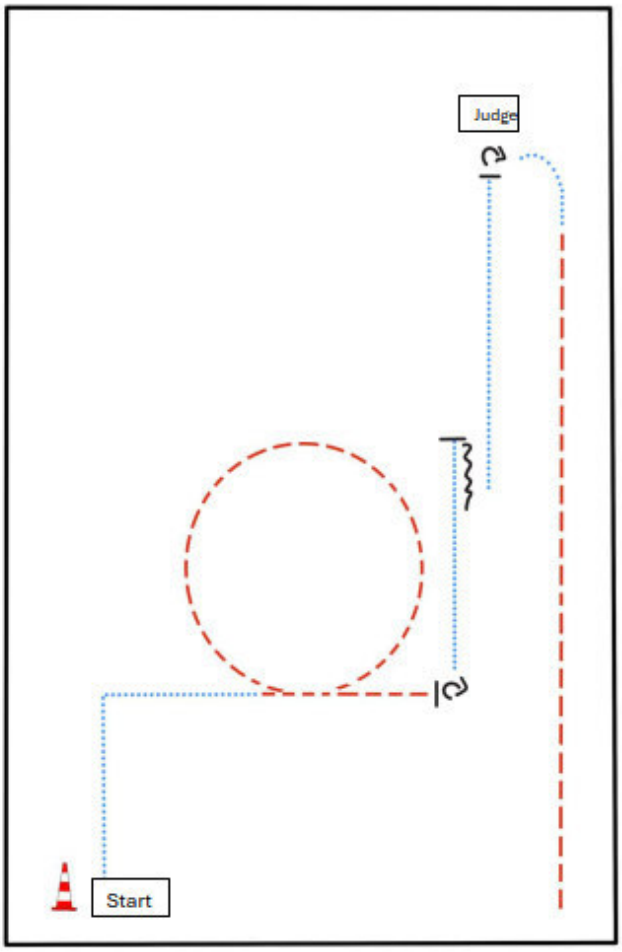


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 4/5 A Showmanship at Halter

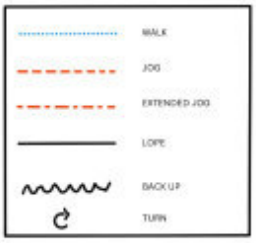
Pattern Showmanship at Halter #12 - **LK 4-5**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) WALK CORNER
2) TROT
3) STOP, TURN 270°
4) WALK, STOP
5) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
6) WALK, STOP
7) SET UP
8) INSPECTION
9) TURN 90°
10) TROT OUT

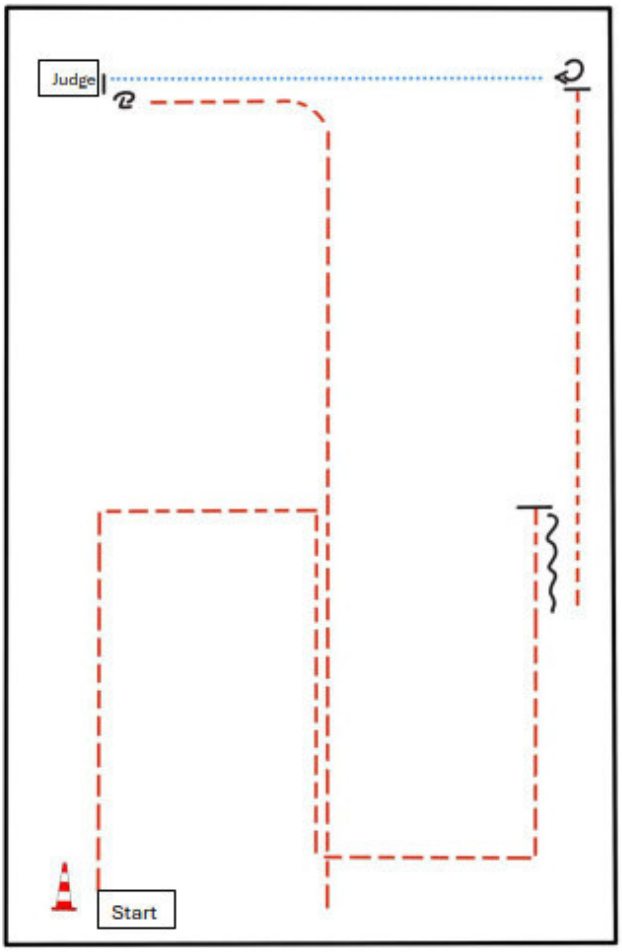


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 3 Showmanship at Halter

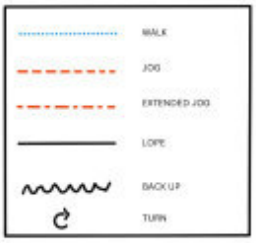
Pattern Showmanship at Halter #13 - **LK 3**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1. TROT CORNERS
2. STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
3. TROT
4. STOP, TURN 270°
5. WALK, STOP
6. SET UP
7. INSPECTION
8. TURN 180°
9. TROT OUT

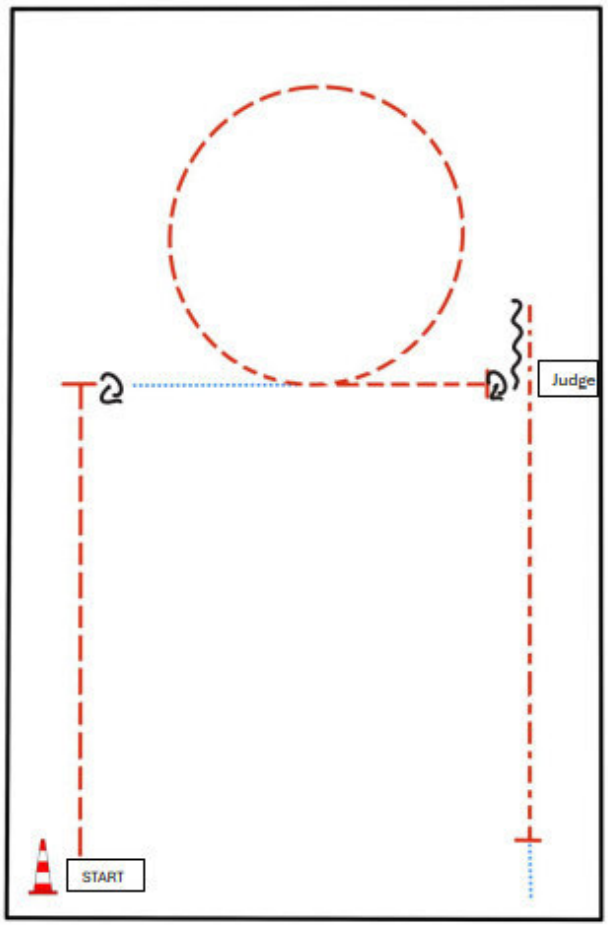


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 1/2 Showmanship at Halter

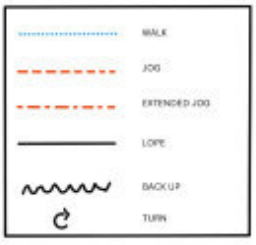
Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 1-2

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

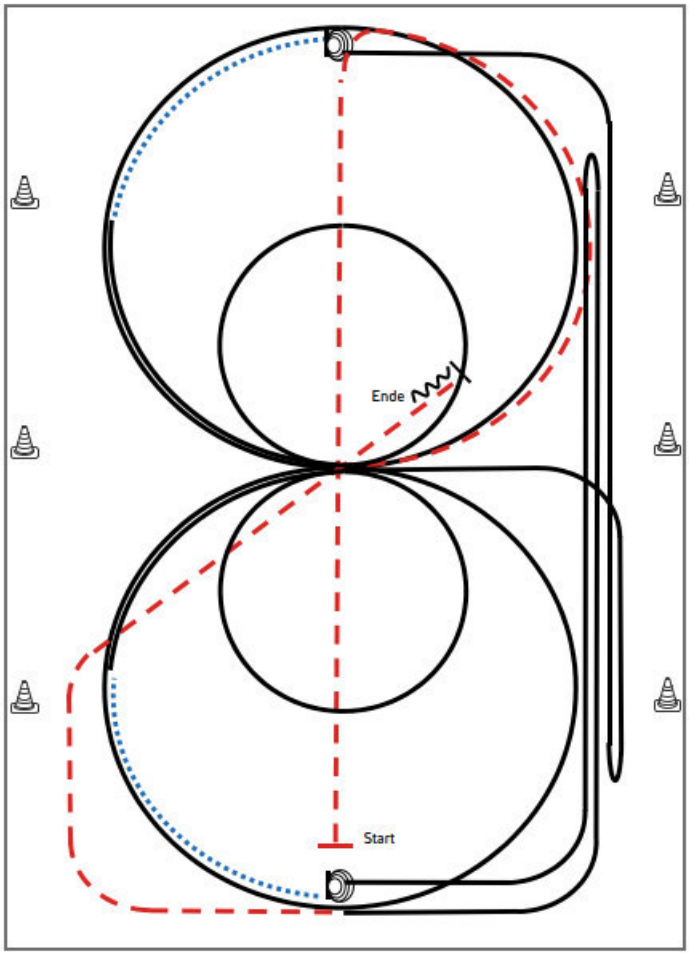
1) TROT
2) STOP, TURN 450°
3) WALK
4) TROT SMALL CIRCLE
5) TROT, STOP
6) SET UP
7) INSPECTION
8) TURN 450°
9) BACK UP
10) EXTENDED TROT, STOP, WALK OUT



ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Greenhorse Reining

Jungpferde Reining Pattern 2 (4j./5j.)



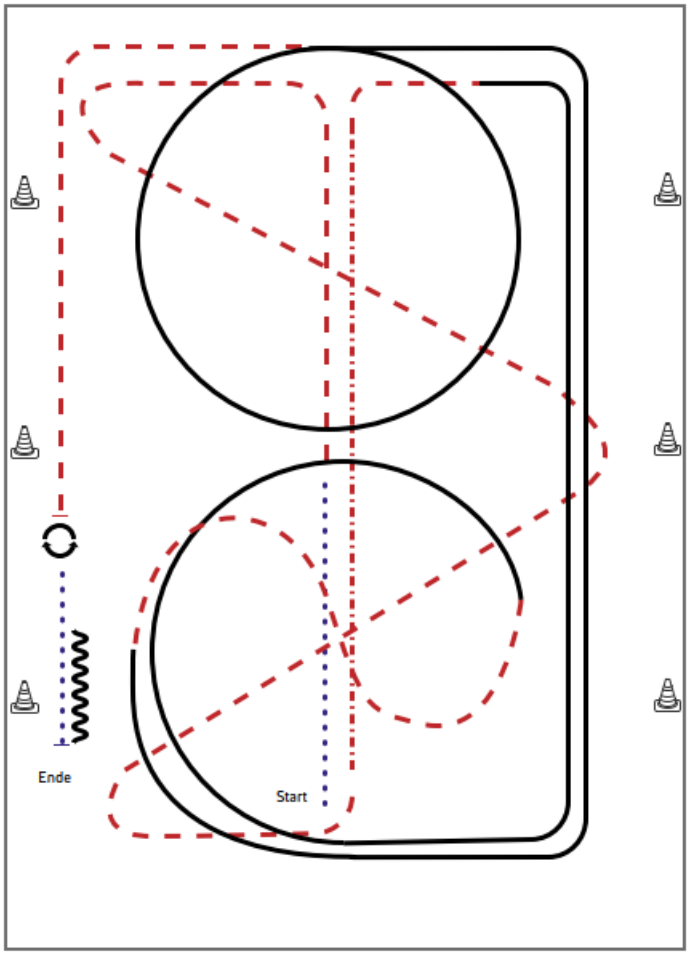
Trab
Galopp
Rückwärts

1) Trab durch die Länge der Bahn
2) ½ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, ein Zirkel Galopp (**rechts**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel im Galopp
3) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **rechts**, Verharren
4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback links, Galopp bis X
5) 1 Zirkel im Galopp (**links**) **groß** und schnell, 1 Zirkel im Galopp (**links**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel Galopp
6) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **links**, Verharren
7) Galopp, links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, Roll Back **rechts**
8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop
9) Rückwärtsrichten von mindestens 3 Meter, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Greenhorse Basis

Jungpferde Basis Pattern 7 (4j.)

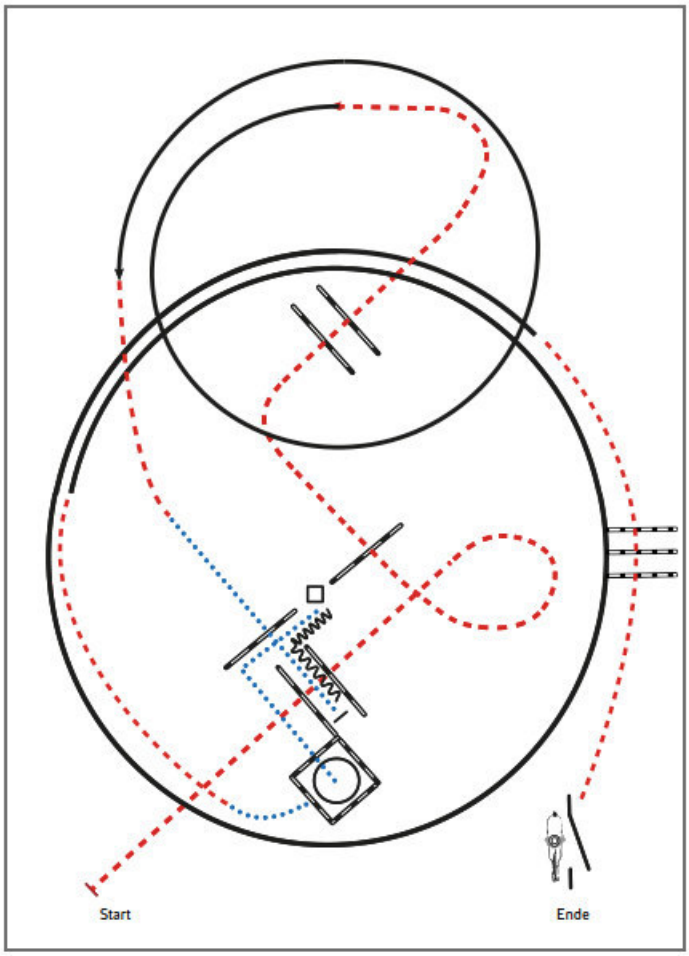


1) Schritt, Trab
2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
4) Rechtsgalopp ganze Bahn, ¾ Zirkel,
5) Im Trab durch den Zirkel wechseln
6) Linksgalopp, ¼ Zirkel, ganze Bahn, Zirkel
7) Trab, Stopp
8) HHW 360° rechts oder links
9) Schritt, Anhalten, Rückwärts



Greenhorse Trail

Jungpferde Trail Pattern 5 (4j.)

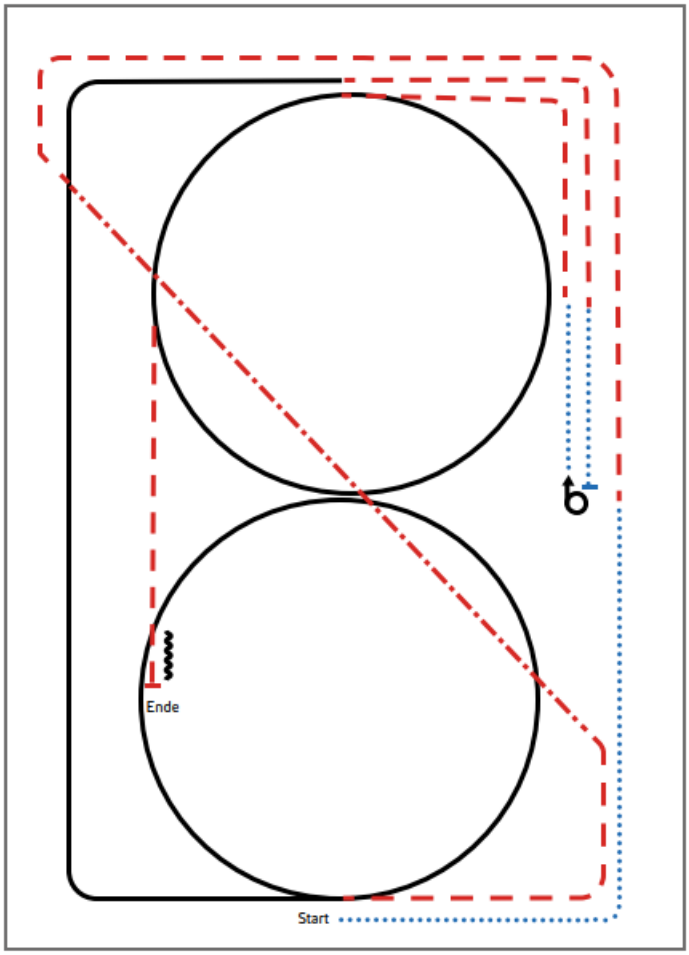


1) Trabstangen (2 Stangen)
2) Trabstangen (3 Stangen)
3) Linksgalopp, Trab
4) Schritt, Schrittstangen
5) Rückwärts-L
6) Schritt in Box (2m), 450° rechts, Schritt
7) Trab, Rechtsgalopp
8) Trab, Trabstangen
9) Seiltor (linke Hand)



Greenhorse Ranch Riding

Jungpferde Ranch Riding Pattern 7 (4j.)

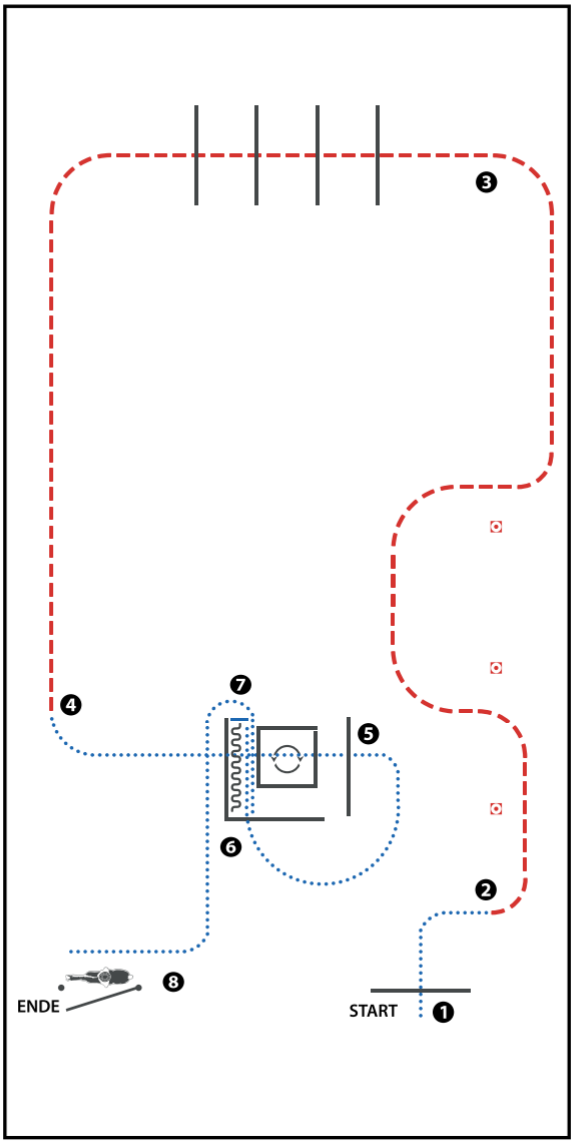


1) Walk
2) Trot
3) Extended Trot, Trot
4) Lope RL circle, Lope
5) Trot, Walk, Stop
6) Turn 540° left or right
7) Walk, Trot
8) Lope LL circle
9) Trot, Stop, Back up



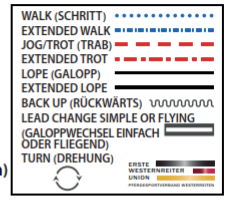
Walk Trot Trail

Trail-Set 7 #4 LK WT /THiT / FZ C Turnier Arenagröße 20 x 40 m

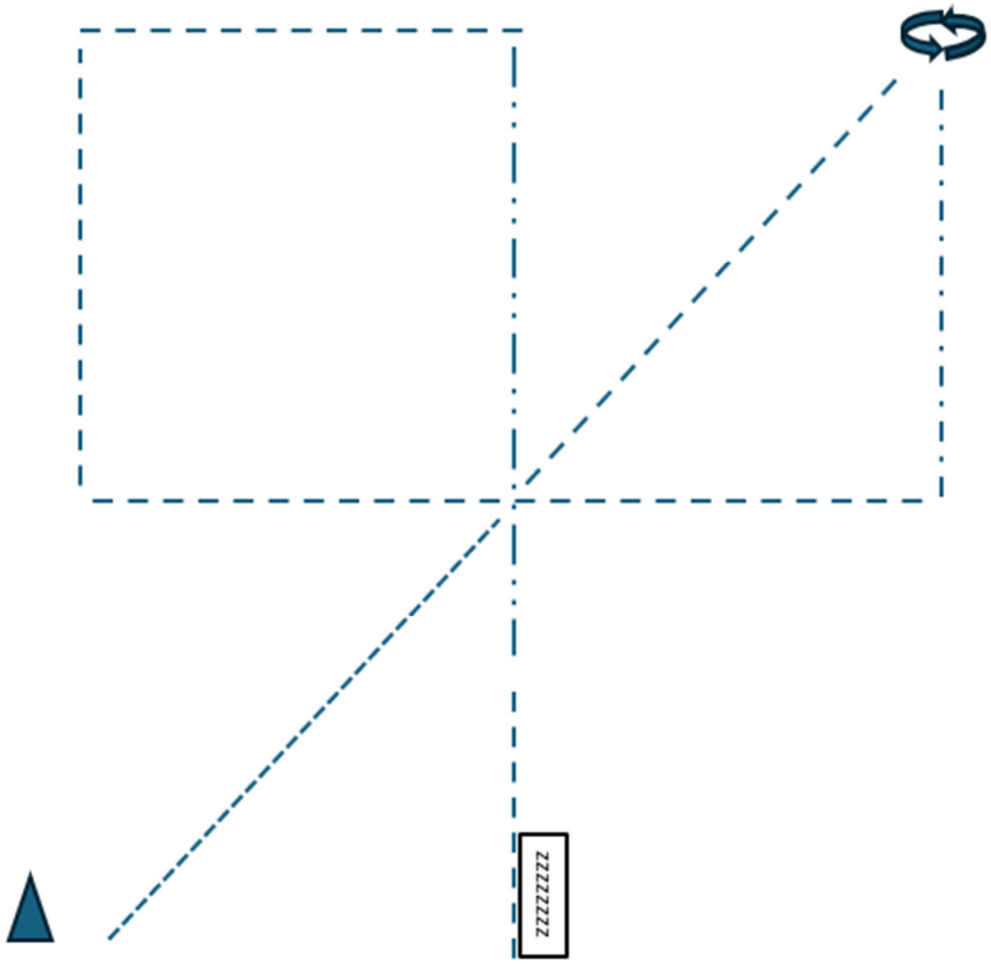


(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER (Schrittstange)
2) JOG SERPENTINE (Trab Slalom)
3) JOG OVER (Trabstangen)
4) WALK OVER, WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT (Schrittstangen, im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
5) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
6) BACK UP (Rückwärts)
7) WALK OUT (im Schritt aus der Gasse)
8) GATE (Tor)



Walk Trot Ranch Riding

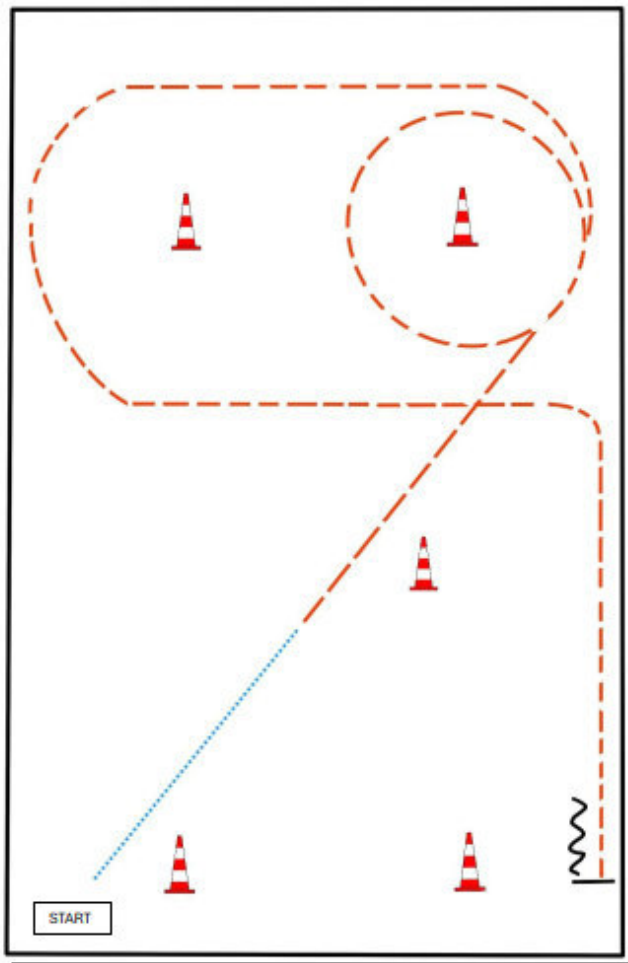


1. Be ready at Cone
2. Walk
3. Trot, Stop, turn first 360 ° left, then 495° right turn
4. Extended walk
5. Trot
6. Extended trot
7. Trot, Stop
8. Back-up at least one horse length

Walk Trot Horsemanship

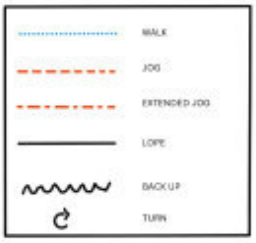
Pattern Western Horsemanship #4 - **WT**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

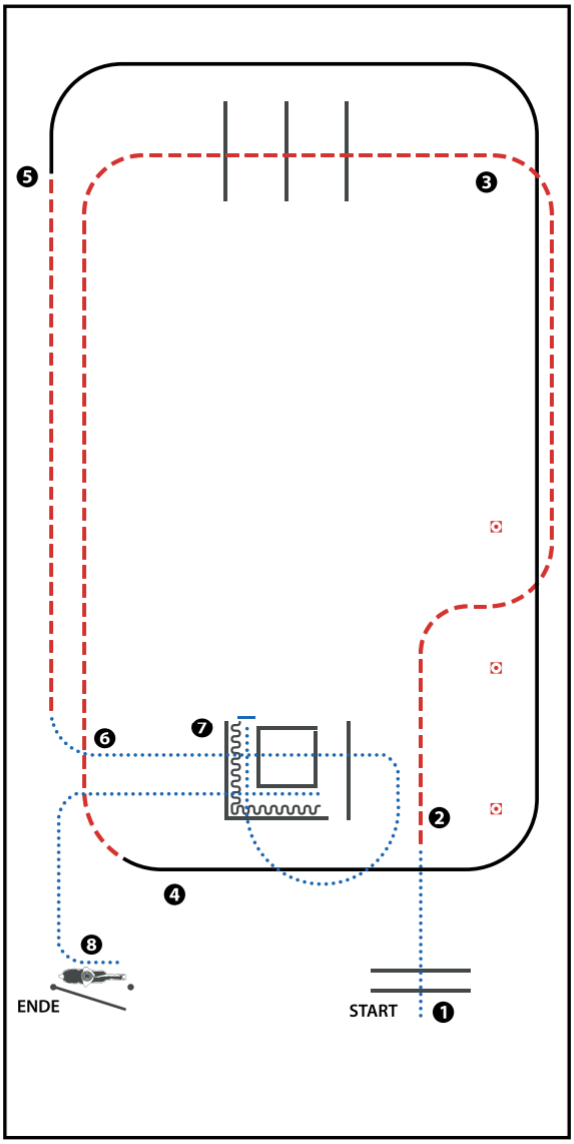
1. WALK
2. JOG
3. JOG SMALL CIRCLE LEFT
4. JOG
5. STOP, BACK UP



ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

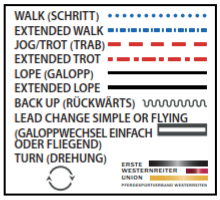
LK 4/5 B Trail / LK 4/5 A Trail

Trail-Set 7 #3 LK 4/5 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



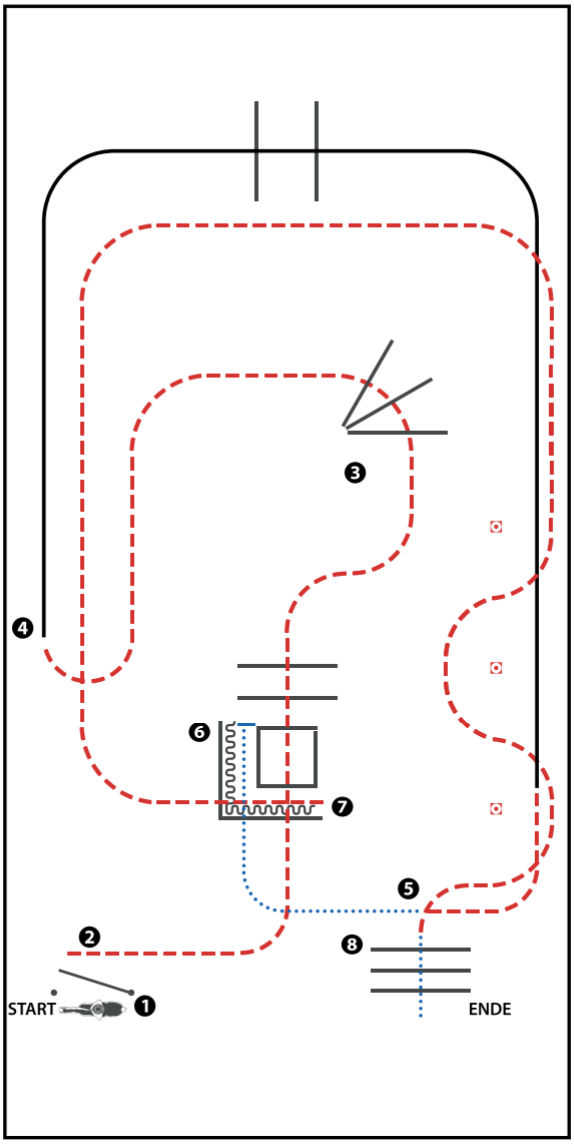
(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER
2) JOG SERPENTINE
3) JOG OVER
4) LOPE (LL)
5) JOG
6) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
7) BACK UP, WALK OUT
8) GATE



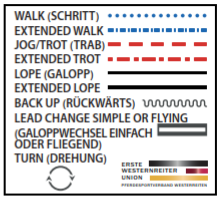
LK 3B Trail / LK 3A Trail

Trail-Set 7 #2 LK 3 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



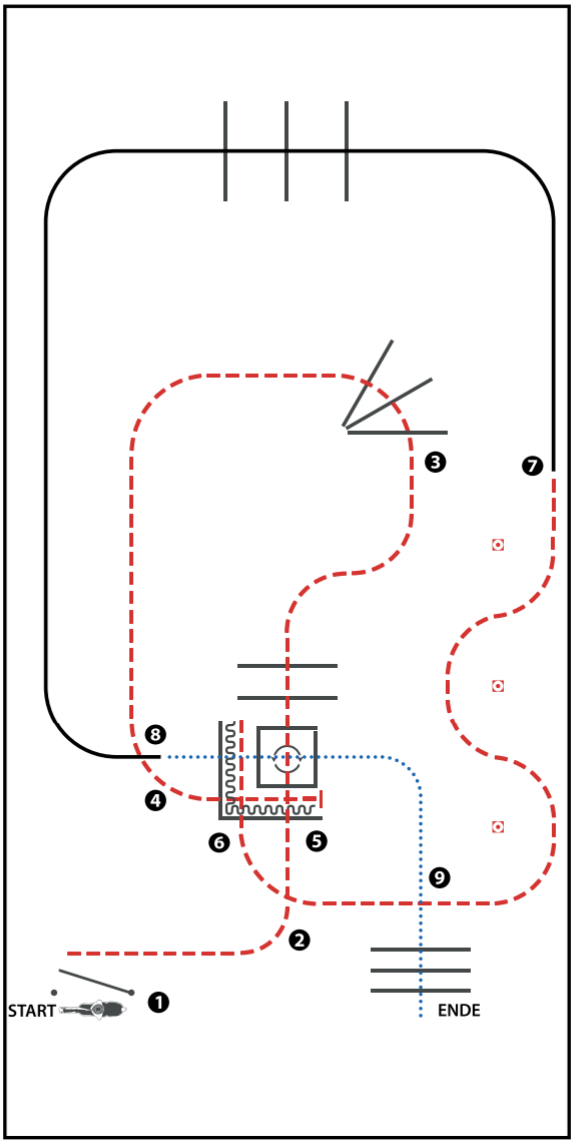
(Erhöhungen optional)

1) GATE
2) JOG OVER
3) JOG OVER
4) LOPE OVER (RL), JOG
5) WALK INTO CHUTE, STOP
6) BACK UP
7) JOG OUT, JOG SERPENTINE
8) WALK OVER



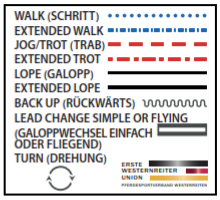
LK 1/ 2B Trail / LK 2A Trail / LK 1A Trail

Trail-Set 7 #1 LK 2/1 C Turnier Arenagröße 20 x 40 m



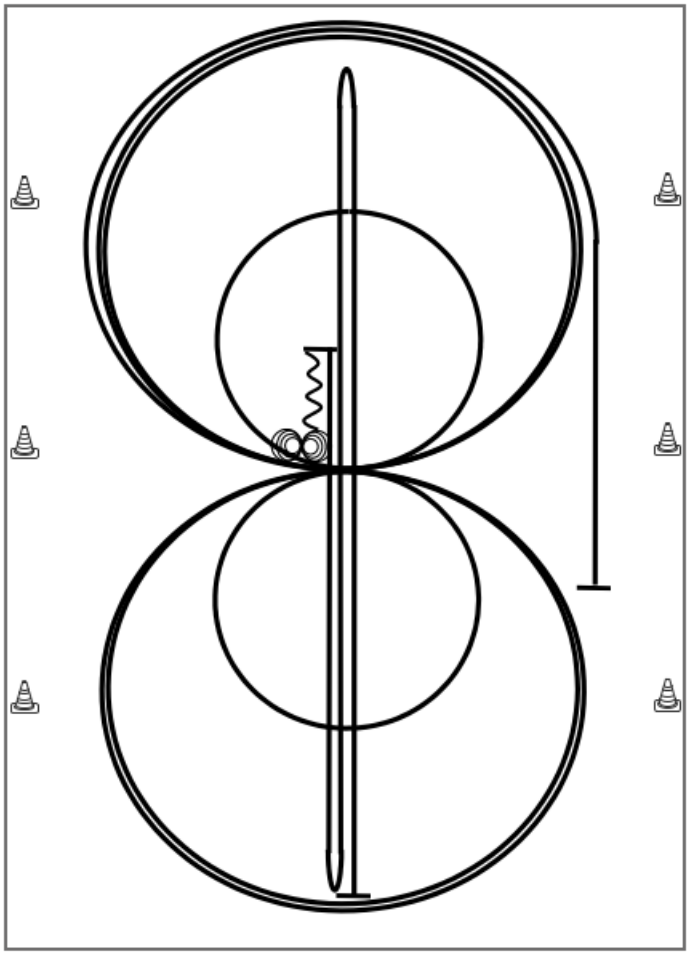
(Erhöhungen optional)

1) GATE
2) JOG OVER
3) JOG OVER
4) JOG INTO CHUTE, STOP
5) BACK UP
6) JOG OUT, JOG SERPENTINE
7) LOPE OVER (LL)
8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT) WALK OUT
9) WALK OVER



LK 1 Reining

Reining Pattern 7



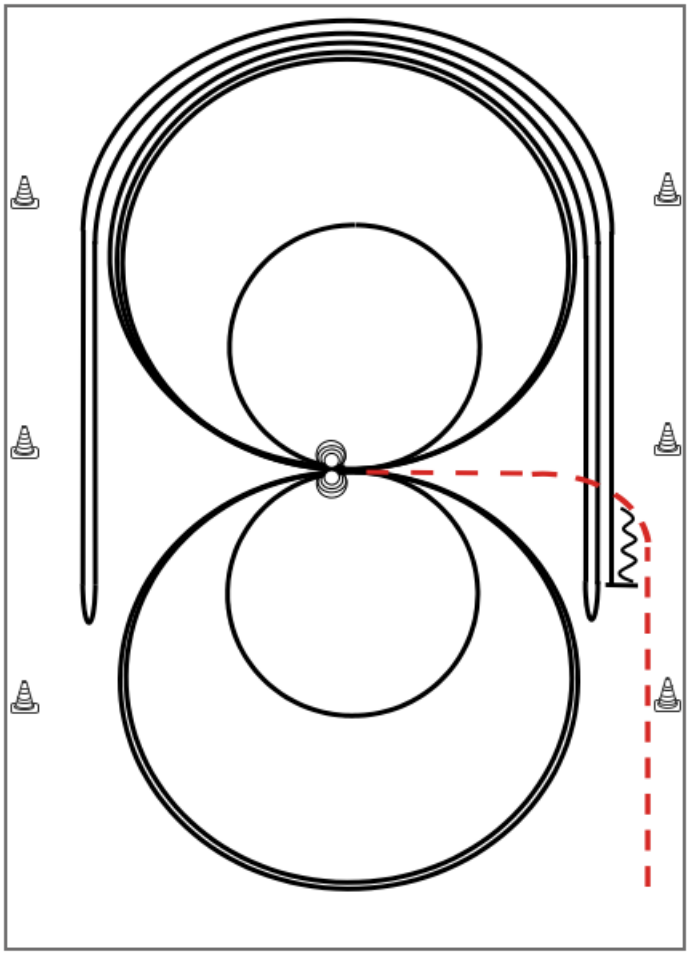
Trab
Galopp
Rückwärts

1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
2) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
3) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 4¼ Spins **links**, Verharren
6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 2 Reining

Reining Pattern 8



Trab
Galopp
Rückwärts

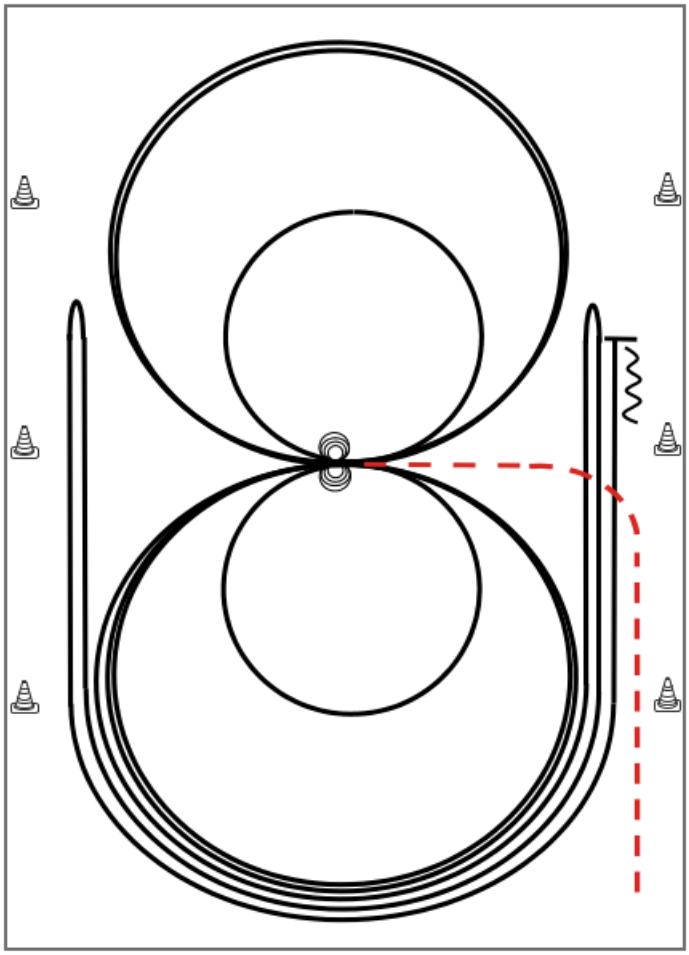
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **links**, Verharren
2) 4 Spins **rechts**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 3A Reining / LK 3B Reining

Reining Pattern 6



Trab
Galopp
Rückwärts

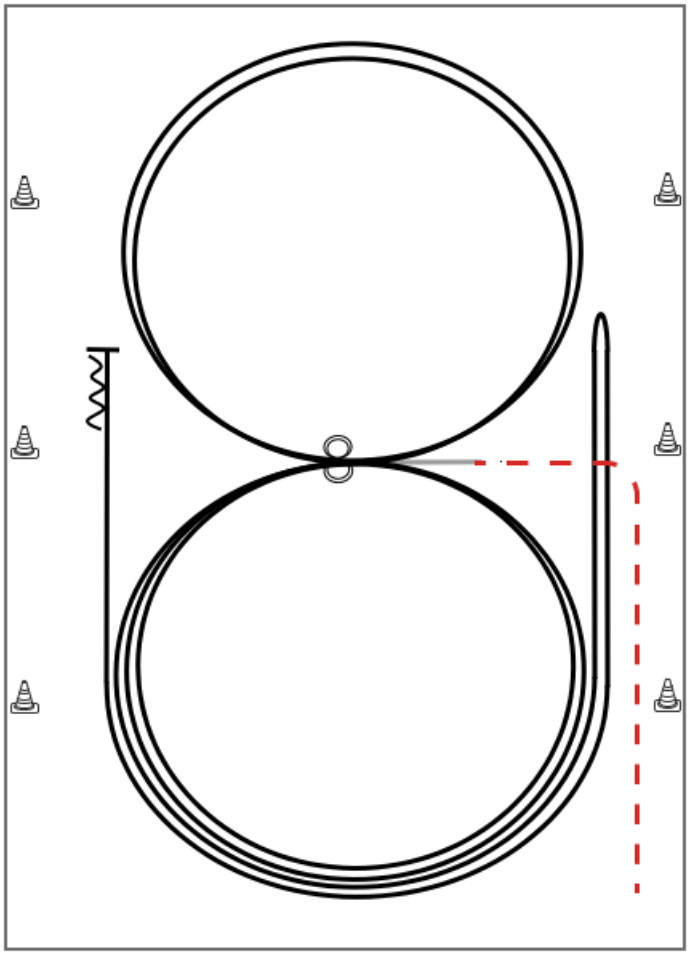
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **rechts**, Verharren
2) 4 Spins **links,** Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 4 Reining

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

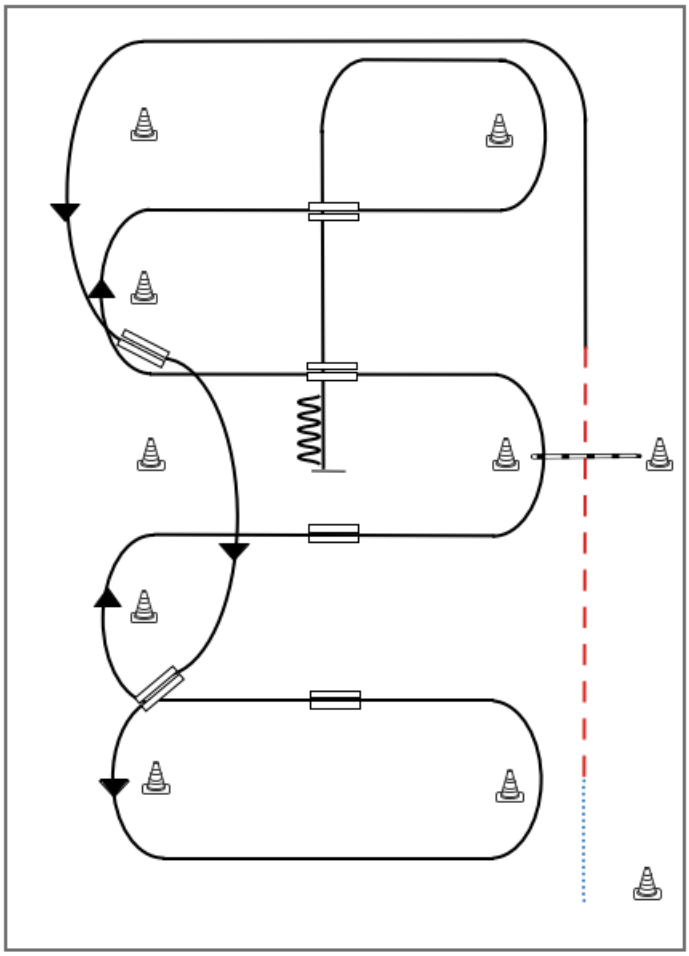
Trab
Galopp
Rückwärts

1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
2) 2 Spins **links**, Verharren
3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
4) 2 Spins **rechts**, Verharren
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 1-3 Western Riding

Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde, LK 3), Arena mind. 20 x 45 Meter

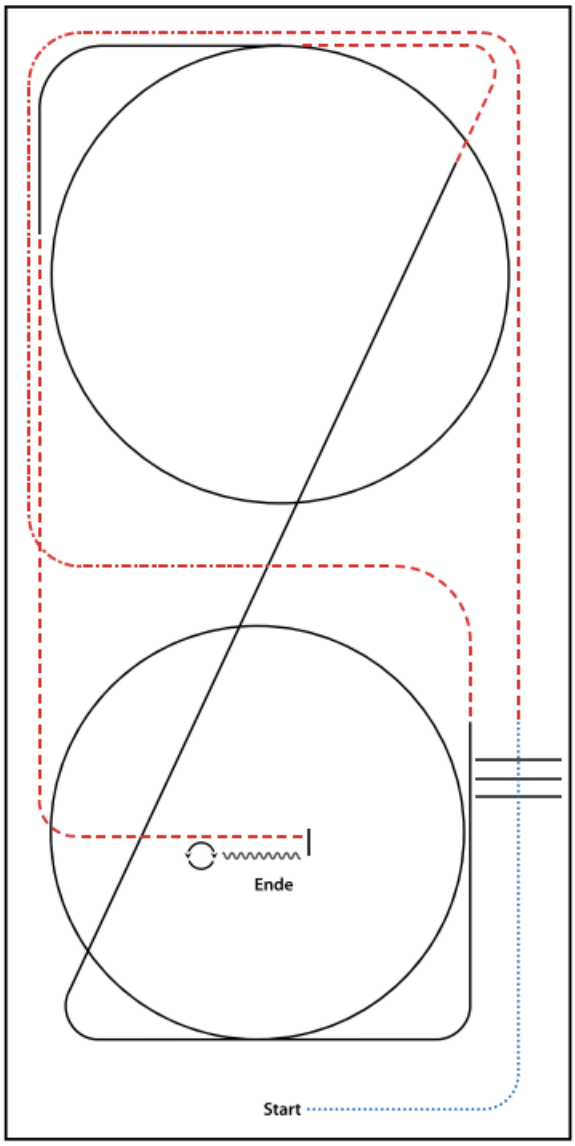




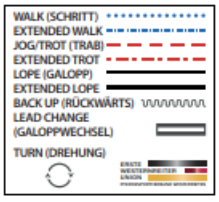
1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
7) Galopp über die Stange
8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

LK 4/5B Ranch Riding

#37 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m

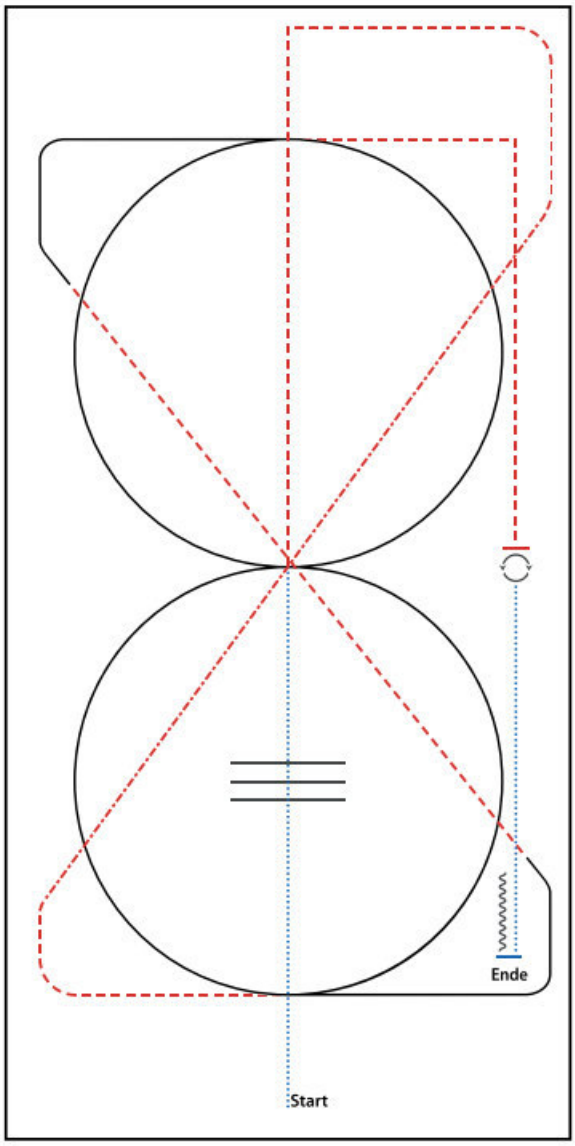


1) WALK,
2) WALK OVER, WALK
3) TROT
4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
6) TROT
7) LOPE (LL) CIRCLE
8) TROT
9) STOP, BACK UP
10) 360° TURN (LEFT OR RIGHT)

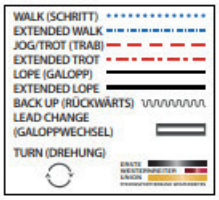


LK 5A Ranch Riding / LK 4A Ranch Riding

#38 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m

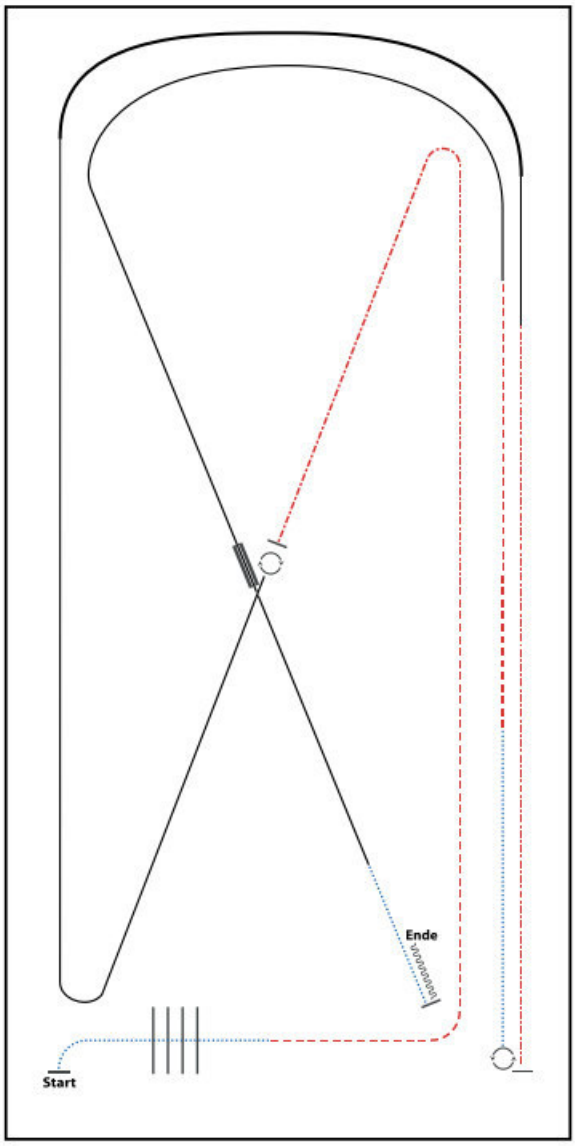


1) WALK
2) WALK OVER, WALK
3) TROT
4) EXTENDED TROT, TROT
5) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE
6) TROT
7) LOPE (RL) CIRCLE
8) TROT
9) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
10) WALK
11) STOP, BACK UP

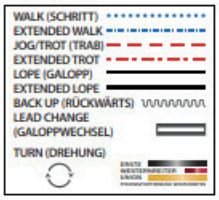


LK 3B Ranch Riding / LK 3A Ranch Riding

#22 Ranch Riding Q/M jun. LK 1/2 + 3 Arenagröße min. 20 x 40 m

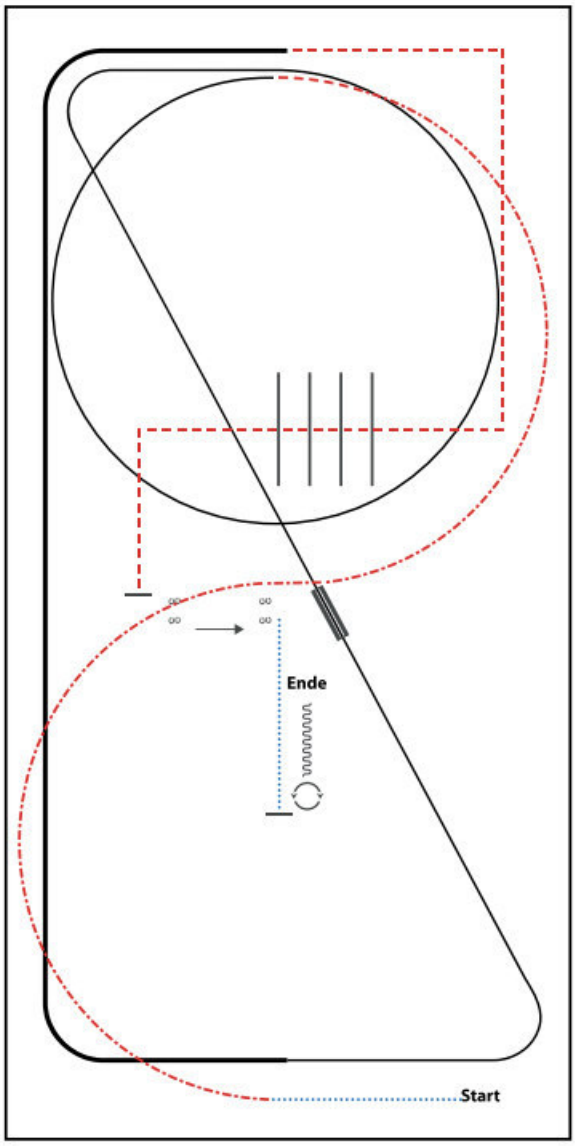


1) WALK OVER
2) TROT
3) EXTENDED TROT
4) STOP, 360° TURN RIGHT
5) LOPE (RL)
6) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
7) EXTENDED TROT
8) STOP, 1½ TURN LEFT
9) WALK
10) TROT
11) LOPE (LL)
12) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
13) WALK, STOP, BACK UP

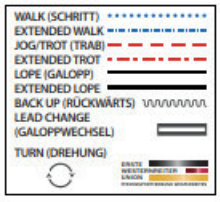


LK 1/2B Ranch Riding / LK 2A Ranch Riding

#19 Ranch Riding Q/M jun. LK 1/2 + 3 Arenagröße min. 20 x 40 m

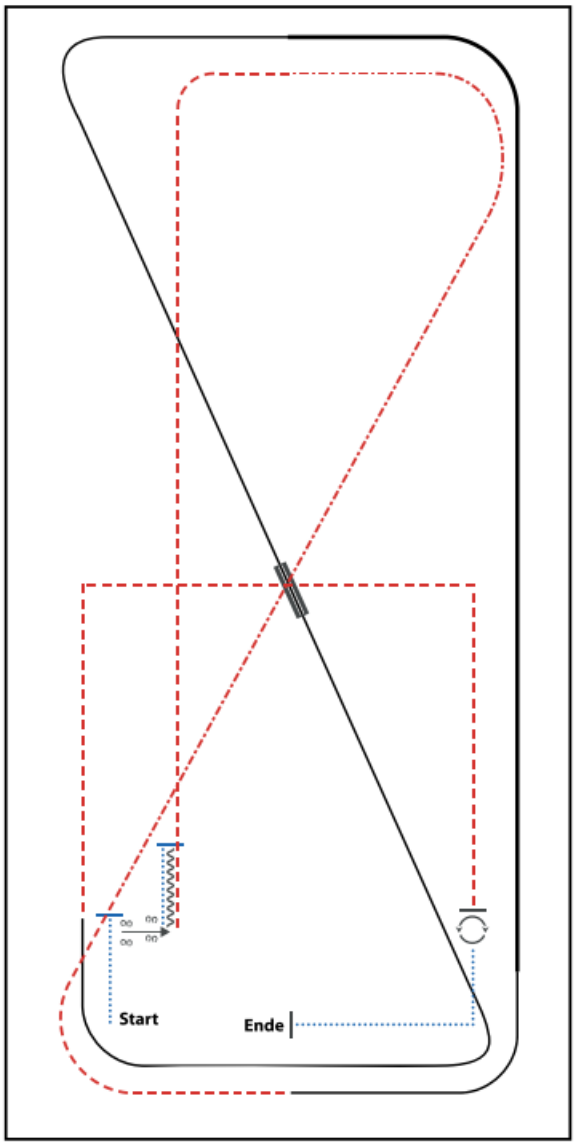


1) WALK
2) EXTENDED TROT, TROT
3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE (LL)
4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
5) LOPE (RL)
6) EXTENDED LOPE (RL)
7) TROT CORNERS
8) TROT OVER, TROT
9) STOP, SIDEPASS LEFT
10) WALK, STOP
11) 360° TURN (LEFT OR RIGHT), BACK UP

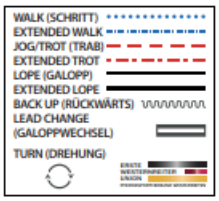


LK 1A Ranch Riding

#20 Ranch Riding Q/M jun. LK 1/2 + 3 Arenagröße min. 20 x 40 m



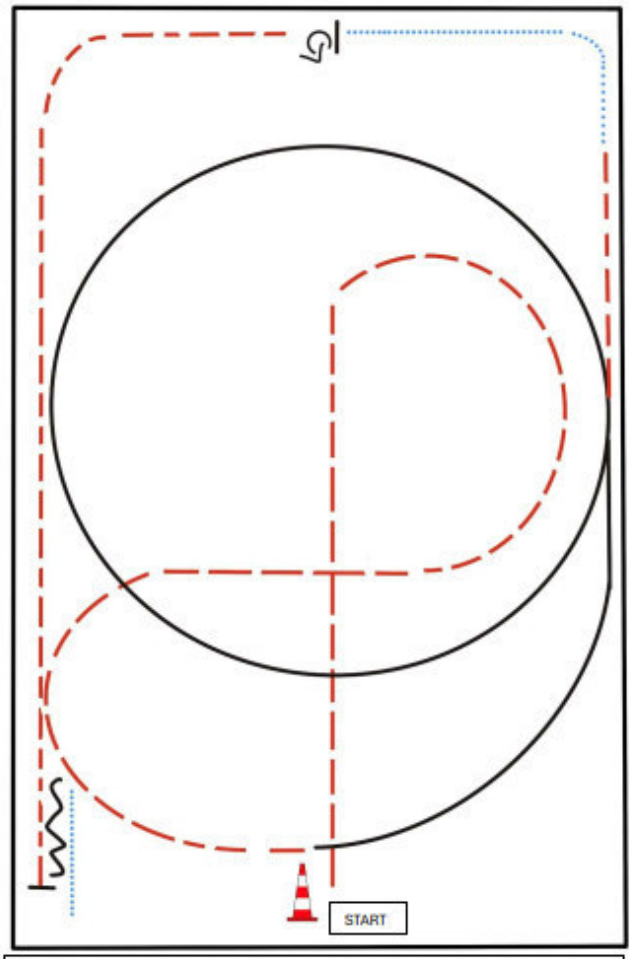
1) WALK, STOP
2) SIDEPASS RIGHT
3) WALK, STOP, BACK UP
4) TROT
5) EXTENDED TROT, TROT
6) LOPE (LL)
7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
9) LOPE (RL)
10) TROT CORNERS
11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
12) WALK, STOP



LK 4/5B Western Horsemanship

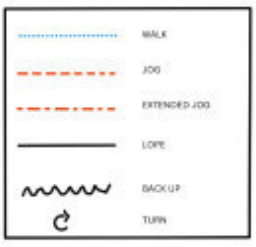
Pattern Western Horsemanship #19 - **LK 4-5**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1. JOG
2. LOPE (LL)
3. JOG
4. WALK
5. STOP, TURN 360° LEFT OR RIGHT
6. JOG
7. STOP, BACK UP, WALK OUT

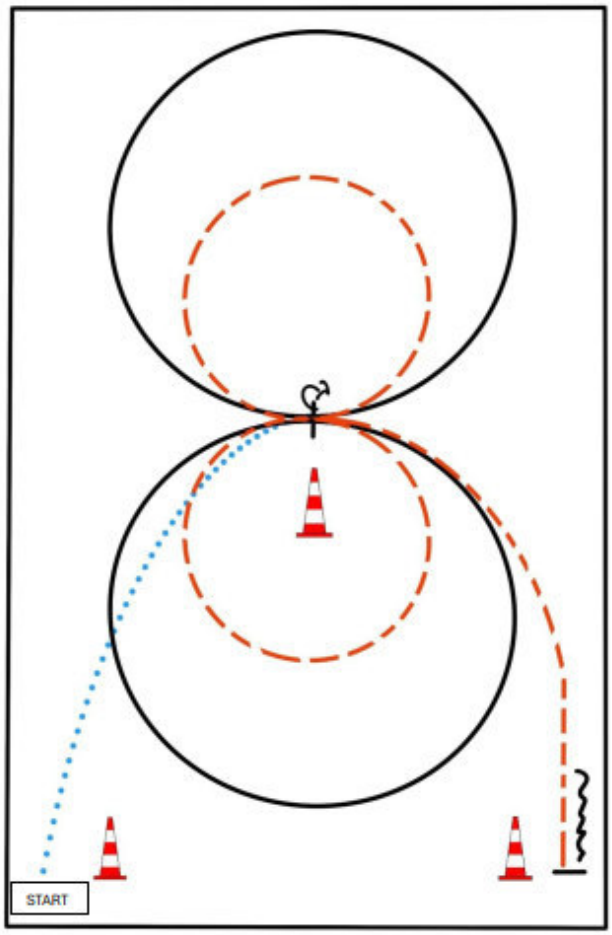


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 5A Western Horsemanship / LK 4A Western Horsemanship

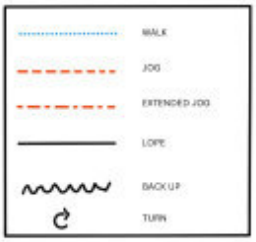
Pattern Western Horsemanship #1 - LK 4-5

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) WALK, STOP
2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
3) JOG SMALL CIRCLE LEFT
4) LOPE (LL) CIRCLE LEFT
5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
6) LOPE (RL) CIRCLE RIGHT
7) JOG
8) STOP, BACK UP

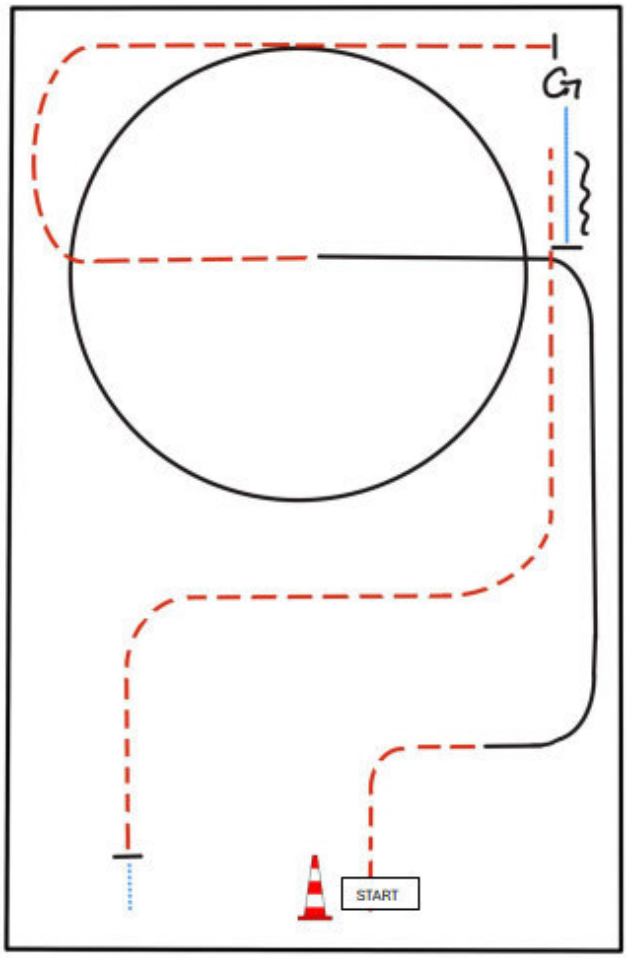


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 3B Western Horsemanship / LK 3A Western Horsemanship

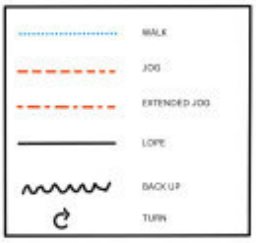
Pattern Western Horsemanship #15 - **LK 3**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1. JOG
2. LOPE (LL)
3. JOG
4. LOPE (RL)
5. JOG
6. STOP, TURN 270° LEFT
7. WALK
8. STOP, BACK UP
9. JOG
10. STOP, HESITATE, WALK OUT

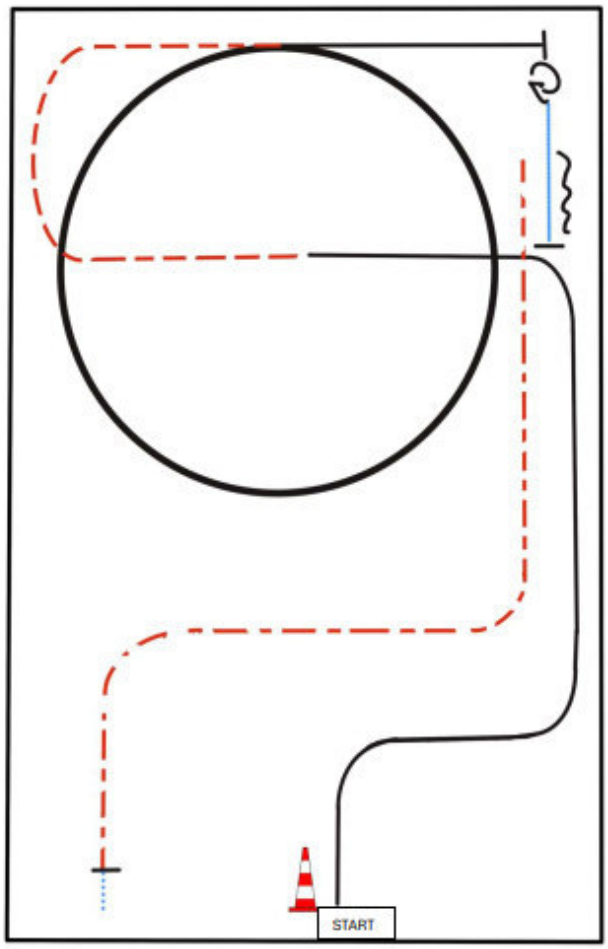


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 2 Western Horsemanship

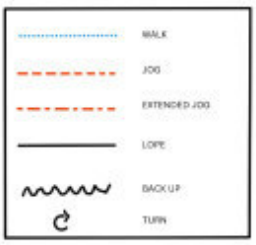
Pattern Western Horsemanship #6 - **LK 1-2**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) LOPE (LL)
2) JOG
3) EXTENDED LOPE (RL)
4) COLLECTED LOPE (RL)
5) STOP, TURN 450° RIGHT
6) WALK
7) STOP, BACK UP
8) EXTENDED JOG
9) STOP, HESITATE, WALK OUT

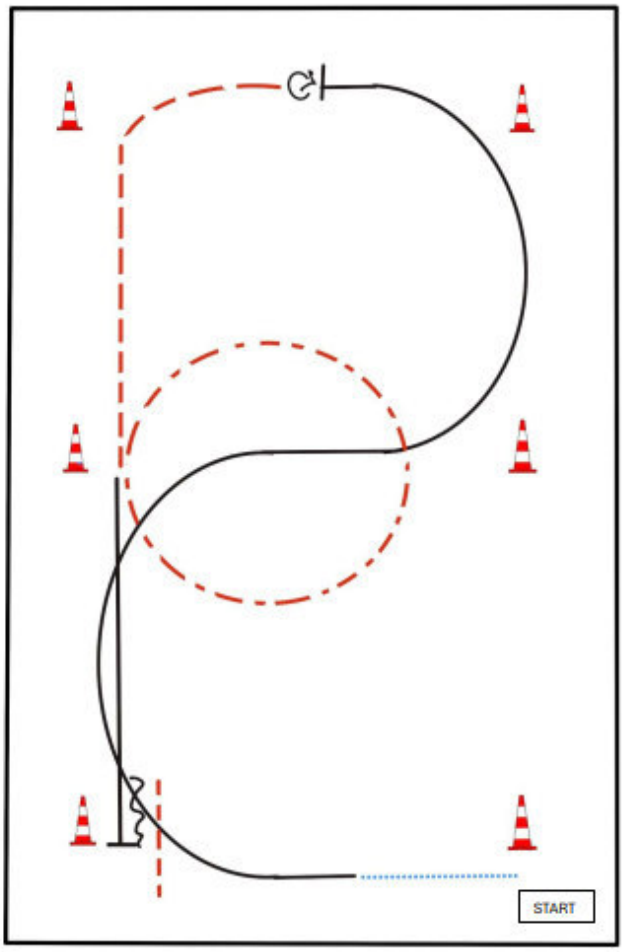


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 1 Western Horsemanship

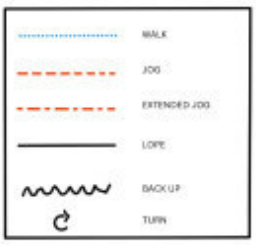
Pattern Western Horsemanship #1 - LK 1-2

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



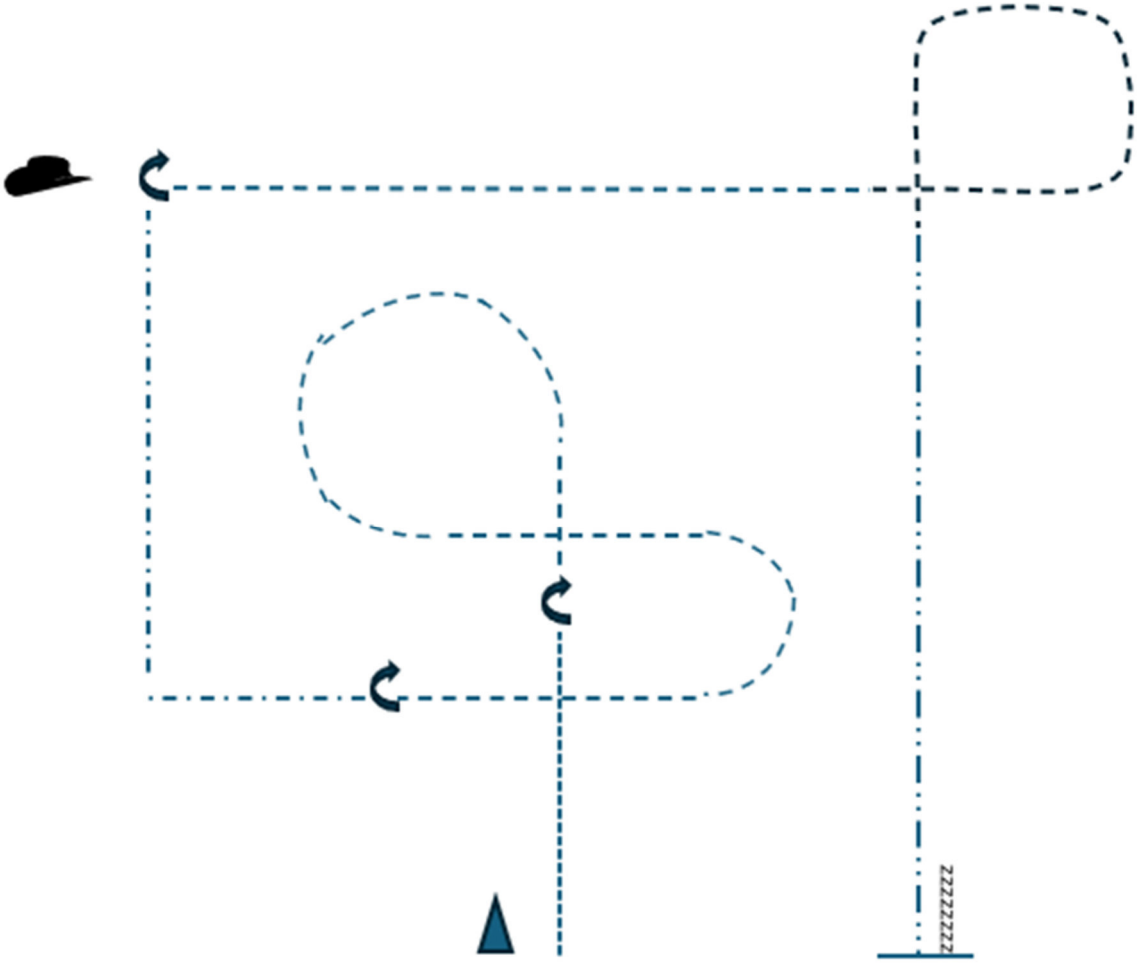
BE READY AT MARKER

1) WALK
2) LOPE (RL)
3) STOP, TURN 360° LEFT OR RIGHT
4) JOG
5) EXTENDED JOG CIRCLE
6) LOPE (LL)
7) STOP, BACK UP, JOG OUT

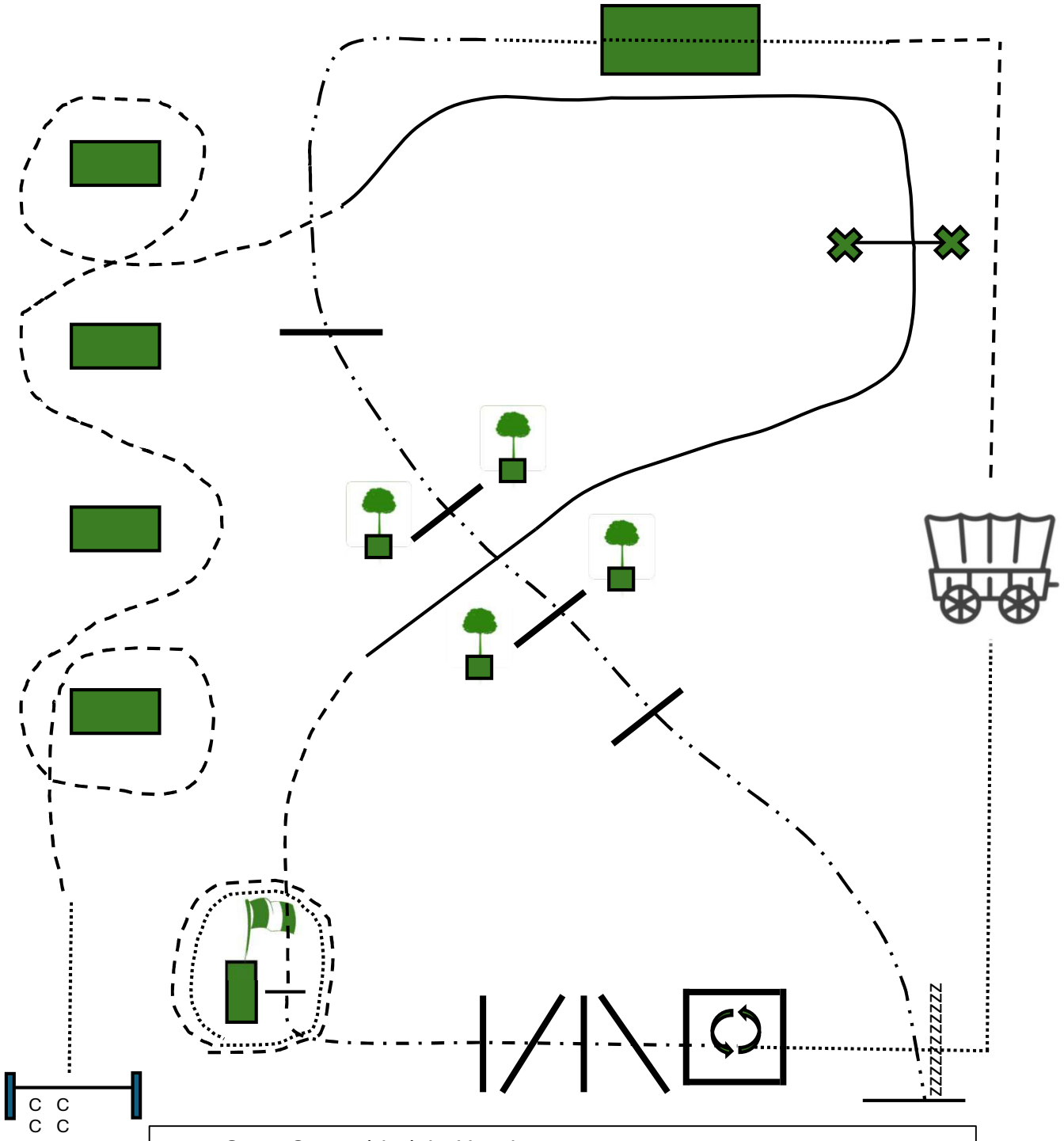


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

"Es ist lebendig!" Kostüm Halloween Showmanship



1. Be ready at Cone
2. Walk
3. Stop 720 ° Turn right
4. Jog, Stop, 360 ° Turn right
5. Extended walk corner
6. Stop with Hip at Judge, Inspection
7. Turn right 450°
8. Jog small circle left
9. Extended jog, stop
10. Back-up at least one horse length



1. Open Gate with right Hand
2. Walk
3. Trot serpentine
4. Lope (RL) over jump
5. Trot, stop
6. Grab flag, 2 circles right (first walk, second trot), put Flag back
7. Extended walk over poles into Box, 360° both ways, either way first
8. Walk out, walk corner, walk thru Waggon,
9. Trot corner, walk, walk over bridge
10. Extended trot over poles
11. Stop, Back-up at least one Horse length